



Table des matières

1. Introduction.....	2	B.6 Ajouter ou supprimer des badges de proximité.....	27
2. Autres fonctionnalités	2	B.7 Ajouter ou supprimer des émetteurs de télécommande.....	29
Partitionnement.....	2	B.8 Définition de l'heure et de son format.....	33
Écran de veille.....	2	B.9 Définition de la date et de son format.....	34
Badge de proximité.....	2	B.10 Activer ou désactiver l'auto-armement.....	35
Utilisateurs et codes.....	2	B.11 Définition de l'heure d'auto-armement.....	35
Boutons poussoirs cont. Voix et sons.....	3	B.12 Programmation des rapports par SMS et téléphone privé.....	36
Messages vocaux ON/OFF.....	3	B.13 Activer ou désactiver le bip sirène.....	42
Enregistrement d'un message.....	3	B.14 Programmer le calendrier.....	42
Écoute du message.....	4	B.15 Activer ou désactiver l'option vocale.....	45
3. Armement et désarmement du système.....	5	B.16 Réglage du volume de la centrale ou de la boîte externe.....	46
Armement et désarmement simples.....	5	B.17 Numéro de série.....	47
Options spéciales d'armement et de désarmement.....	7	7. Fonctions avancées.....	49
Déclenchement d'alarmes.....	9	Options de contrôle et boutons-poussoirs.....	49
4. Statut du système et indications.....	12	Contrôle automatique ON/OFF.....	49
Écran LCD et indicateurs sonores généraux.....	12	8. Test périodique par code utilisateur.....	51
Indications d'armement.....	13	Test périodique par partition.....	54
Indications générales.....	13	9. Maintenance.....	56
Sirène d'alarme.....	14	Remplacement des piles des appareils sans fil.....	56
5. Voir défauts et mémoire alarme.....	15	Accès à une zone 24 heures.....	56
Indication mémoire alarme et intrusion.....	15	Journal d'événements par code utilisateur.....	56
Effacement de l'indication Mémoire.....	15	Sortir du journal des événements.....	57
Défauts.....	15	ANNEXE A : Spécifications.....	58
Indications de statut GSM/GPRS.....	16	ANNEXE B : Partitionnement.....	59
Indications de défaut.....	16	B1. Sélection d'une partition.....	59
6. Configuration du système.....	18	B2. Armement et désarmement du système.....	59
A.1 Accès au menu configuration utilisateur et choix d'une option.....	18	B3. La fonction Afficher.....	59
A.2 Revenir à l'étape précédente ou sortir du menu CONF UTIL.....	20	B4. Sirène.....	60
A.3 Boutons servant pour la navigation et la configuration.....	21	B5. Affichage du statut des partitions.....	60
B.1 Définition du plan d'isolation de zone.....	21	B6. Zones communes.....	61
B.2 Consultation du plan d'isolation de zone.....	23	ANNEXE C : Glossaire.....	62
B.3 Rappel du plan d'isolation de zone.....	23	ANNEXE D : Conformité aux normes.....	64
B.4 Programmation des codes utilisateur.....	24		
B.5 Programmer le code agression.....	26		

1. Introduction

Le KP-250 PG2 est un clavier à touches sans fil bidirectionnel doté de la technologie radio PowerG et d'un affichage digital alphanumérique avec icons. Il peut être associé avec les centrales PowerMaster-10 G2 / PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2 (version 18 et plus). Les centrales PowerMaster-10 G2 / PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2 sont des systèmes d'alarme sans fil extrêmement avancées produites par Visonic Ltd. Elles peuvent enregistrer jusqu'à 10 claviers KP-250 PG2.

2. Autres fonctionnalités

Partitionnement

Le partitionnement vous permet de diviser le système en trois zones contrôlables indépendamment par un utilisateur différent, chacun pouvant armer la partition (zone) à laquelle il a été affecté. Pour plus de détails sur le partitionnement, voir l'ANNEXE B.

Écran de veille

Pour des raisons de sécurité, il peut être nécessaire de masquer les indications d'états (écran LCD et LED) du clavier KP-250 PG2, par exemple en cas d'intrus. Une fois que l'option d'écran de veille a été activée par l'installateur, la fonction s'active lorsqu'aucune touche n'a été appuyée pendant 10 secondes, l'écran s'éteint et les LED n'indiquent plus de statut.

Le fait d'appuyer sur une touche quelconque restaure le fonctionnement normal de l'écran. En outre, l'appui sur les touches Incendie, Urgence ou Alerte déclenchera l'alarme correspondante.

Si l'installateur a configuré la fonction pour renforcer la sécurité, le système vous demandera d'entrer votre code utilisateur ou de présenter votre badge de proximité afin de reprendre un affichage normal.

En cas de partitionnement, l'installateur peut configurer l'écran pour afficher la date et l'heure si aucune touche n'est appuyée pendant 30 secondes.

Badge de proximité

Votre système réagit à des badges de proximité qui ont été préalablement enregistrés. Un tel badge vous permet de conduire diverses tâches sans entrer le code utilisateur, par exemple armer ou désarmer le système, lire le journal des événements, etc.

1. Chaque fois que le code utilisateur vous est demandé, il vous suffit de présenter un badge de proximité valide pour effectuer l'opération voulue sans entrer le code.

-OU -

2. Lorsque le système est désarmé, et après avoir présenté un badge de proximité au clavier KP-250 PG2, le message

"<OK>POUR RETABL" s'affiche. Vous pouvez alors appuyer sur le bouton  pour armer immédiatement le

système, ou appuyer sur le bouton  une / deux fois – le message "<OK> pour PARTIEL" / "<OK> pour désarmer"

s'affiche – puis, appuyez sur le bouton  pour armer/désarmer PARTIEL.¹

Remarque: Si vous n'appuyez pas sur le bouton  (dans les 3 secondes), le système s'armera automatiquement sur TOTAL et le message suivant s'affichera "ARMEMENT SUR TOTAL EN COURS, VEUILLEZ SORTIR MAINTENANT". Présentez à nouveau le badge de proximité pour DESARMER le système.

Utilisateurs et codes

Les codes de sécurité servent principalement à armer et désarmer le système, ou pour accéder à des informations réservées aux utilisateurs autorisés (voir chapitre 6 section B.4, Programmation des codes utilisateurs).

¹ Dans l'option 2, le clavier du KP-250 PG2 sera désactivé (réponse) si le KP-250 PG2 est attribué à deux ou plusieurs partitions.

Boutons poussoirs cont. Voix et sons

Les fonctions vocales et sonores proposées par le système d'alarme PowerMaster peuvent être contrôlées depuis le clavier KP-250 PG2, selon la liste suivante.

<u>Touche</u>	<u>Fonction</u>
1	Augmente le niveau sonore des indications audio locales du KP-250 PG2
4	Réduit le niveau sonore des indications audio locales du KP-250 PG2
7	Active ou désactive le sirène interne ²
2	Enregistre un message vocal à l'intention des autres utilisateurs du système d'alarme
5	Pour écouter un message enregistré par un autre utilisateur du système d'alarme
8	Active ou désactive la fonction de carillon local du KP-250 PG2

Messages vocaux ON/OFF³

Les annonces vocales sur la centrale PowerMaster peuvent être activées ou désactivées en appuyant sur la touche <7> du clavier KP-250 PG2, comme ci-dessous.

PRESSION

AFFICHAGE RÉSULTANT

7	MUTE ON
7	MUTE OFF
	↓
	HH:MM PRET

Remarque : le système restera dans l'état "MUTE OFF" jusqu'à la sélection de "MUTE ON".

Enregistrement d'un message

Vous pouvez enregistrer un message vocal sur la centrale PowerMaster via le KP-250 PG2, à l'intention des autres utilisateurs du système d'alarme. Faites face à la centrale, puis appuyez et maintenez la touche **2** du KP-250 PG2.

Lorsque l'écran affiche **PARLER**, commencez à parler. Un indicateur de progression est affiché par pas de 25 % : 0%, 25%, 50%, 75%, 100%.

ACTION POUR ENREGISTRER UN MESSAGE

AFFICHAGE RÉSULTANT

 **2** (appuyer et maintenir)

PARLER ()
PARLER () 100%
ENREG TERMINÉ

Parler ↓

Arrêter de parler

² Ne concerne pas le PowerMaster-10

³ Concerne uniquement le PowerMaster-30 G2

Lorsque l'indicateur atteint 100%, le message **ENREG TERMINÉ** est affiché.

Lorsque vous relâchez le bouton, l'écran revient au mode normal d'affichage de statut, mais en indiquant qu'un message est en attente. Par exemple :

HH:MM PRET MESSAGE

Remarque : en outre, l'icône de message () clignote en bas de l'écran.

Écoute du message

L'écoute du message se fait sur la centrale. Pour écouter un message enregistré par un autre utilisateur du système:

Appuyez sur la touche

5

 du clavier KP-250 PG2 et écoutez. L'écran affiche **LECTURE** et le message sera audible sur la sirène interne de la PowerMaster ou le boîtier vocal externe. Lorsque la lecture est terminée, l'écran repasse en mode normal d'affichage de statut.

3. Armement et désarmement du système

Armement et désarmement simples

Voici un ensemble de procédures pour effectuer un armement ou désarmement simple du système d'alarme.

Préparation à l'armement

Avant tout armement, vérifiez que le clavier KP-250 PG2 affiche PRET.

HH:MM PRET

Ceci montre que toutes les zones sont sécurisées et que vous pouvez armer le système à loisir.

Si au moins une zone est ouverte (anomalie) l'écran affichera :

HH:MM NON PRET

Ceci signifie que le système n'est pas prêt à l'armement, dans la plupart des cas parce qu'une ou plusieurs zones ne sont pas sécurisées. Cependant et selon la configuration du système, la cause peut être un problème non résolu, un brouillage, etc.

Pour passer en revue les zones ouvertes, appuyez sur la touche  du clavier KP-250 PG2. Ceci affichera les détails et l'emplacement du premier détecteur ouvert de la zone (en général un détecteur de porte ou de fenêtre). Pour corriger le problème, repérez le détecteur et sécurisez-le (en fermant la porte ou la fenêtre). Voir "Localisateur d'équipement" plus bas. Chaque pression sur la touche  du clavier KP-250 PG2 affichera une autre zone ouverte ou indication de problème. Il est vivement recommandé de corriger toutes les zones ouvertes, afin de ramener le système dans l'état "prêt à armer". Si vous ne savez pas comment faire, consultez votre installateur.

Remarque : pour arrêter à tout moment et revenir à l'affichage "PRET", appuyez sur la touche  du clavier KP-250 PG2.

Localisateur d'équipement : Le système PowerMaster dispose d'un localisateur qui vous aide à trouver quels sont les équipements ouverts ou problématiques, indiqués sur l'écran LCD. Pendant que l'écran LCD affiche un équipement ouvert ou défaillant, la LED sur cet équipement clignote en affichant "c'est moi". L'indication "c'est moi" est affichée dans les 16 secondes et persiste tant que l'écran LCD affiche cet équipement.

Armement 'TOTAL' ou 'PARTIEL'

Si le système est **PRET** ou que Marche forcée est activée, procédez comme suit. Pour plus d'information sur Marche forcée, voir "Armement forcé TOTAL ou PARTIEL" plus bas.

Si le système est **NON PRET** et que la Marche forcée n'est pas autorisée, repérez et corrigez tous les détecteurs de zone ouverts.

Si vous voulez procéder à l'armement à l'aide de partitions, voir "Processus de sélection de partition" puis procédez comme suit.

Si l'utilisateur a basculé le système depuis un mode de sécurité élevé vers un mode inférieur, par exemple depuis ARMER vers DESARMER, ou depuis TOTAL vers PARTIEL, il devra entrer le code utilisateur ou présenter un badge de proximité, évitant ainsi l'option ARM RAPIDE.

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
 / 	Armement TOTAL ou PARTIEL
Si Arm Rapide est désactivé	PASSER BADGE ou SAISIR CODE : ■ _ _ _ _
	SORTIR DE SUITE

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
----------	---------------------

Évacuez le site (MARCHE TOTAL) ou
 Passez dans la zone interne (MARCHE PART)

↓ (Délai de sortie) ↓

TOTAL/PARTIEL



En position d'armement, le **Voyant ARM** est allumé en permanence sur le clavier KP-250 PG2 et la centrale PowerMaster.

Désarmement et arrêt d'alarme

Entrez dans le site protégé par une zone à délai d'entrée. Lorsqu'il détecte votre pénétration, le système commence à lancer les bips de délai d'entrée pour vous rappeler de désarmer le système avant la fin du délai.

Après le désarmement, le système peut afficher divers messages montrant qu'il est dans un état d'alarme en **MEMOIRE**. Le message **MEMOIRE** ne disparaîtra qu'au réarmement du système. Pour désarmer le système, procédez comme suit :

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
----------	---------------------



PASSER BADGE ou
 SAISIR CODE : ■ _ _ _ _

Saisir le code ou présenter le
 badge

Code / Passer badge



Dans l'état désarmé, le **Voyant ARM** est éteint sur le clavier KP-250 PG2 et la centrale PowerMaster. Le désarmement du système arrête également la sirène d'alarme, qu'elle ait été déclenchée lorsque le système était armé ou non.

Désarmement sous agression

Si vous être forcé de désarmer le système, entrez le code agression (2580 par défaut ou tout autre code défini par l'installateur). Le désarmement se fera normalement mais une alarme silencieuse sera envoyée à la station de télésurveillance.

Processus de sélection de partition

L'accès à une partition donnée se fait via un code individuel ou un badge de proximité. Il est impossible d'accéder au MENU INSTALLER si l'une des partitions est dans le mode TOTAL ou PARTIEL.

Avant d'essayer d'effectuer une opération sur une partition donnée, vous devez procéder comme suit afin de sélectionner la ou les partitions voulues/autorisées à l'aide d'un code individuel ou d'un badge de proximité :

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
----------	---------------------



SELECT PARTITION

Entrez n° partition (1 - 3)

PARTITION 1 ■

Remarques :

1. Un bip d'erreur est émis lorsque vous sélectionnez une partition dans laquelle aucun détecteur ou dispositif n'a été enregistré.
2. Si une partition est activée mais qu'elle ne contient aucune zone, l'icône   sera affiché sur l'écran du clavier KP-250 PG2.

Options spéciales d'armement et de désarmement

Le KP-250 PG2 vous propose d'autres options d'armement et de désarmement, allant au-delà des fonctions simples:

Basculer de PARTIEL à TOTAL



Inutile de désarmer le système pour cela : il suffit d'appuyer sur . L'effet sera le même que via la procédure Marche TOTAL plus haut. Évacuez les locaux avant la fin du délai de sortie.

Basculer de TOTAL à PARTIEL



Inutile de désarmer le système pour cela : il suffit d'appuyer sur . Comme cette opération réduit le niveau de sécurité, le KP-250 PG2 s'assurera de vos droits en vous demandant d'entrer votre code maître ou code utilisateur, ou de présenter votre badge de proximité.

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
	PASSER BADGE ou SAISIR CODE : ■ _ _ _ _
Saisir le code ou présenter le badge	Code / Passer badge
	MARCHE PARTIELLE
Passez dans la zone interne	↓ (Délai de sortie) ↓
	HH:MM PARTIEL



En position d'armement, le **Voyant ARM** clignote sur le clavier KP-250 PG2 et la centrale PowerMaster.

Armement TOTAL ou PARTIEL 'instantané'

Le fait d'appuyer sur  durant le délai de sortie arme le système en mode "instant", ce qui supprime la temporisation d'entrée. Toute détection dans une zone temporisée déclenchera ainsi une alarme instantanément. Pour un armement TOTAL-INSTANT, procédez comme suit.

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
	PASSER BADGE ou SAISIR CODE : ■ _ _ _ _
Saisir le code ou présenter le badge	Code / Passer badge
	MARCHE TOTALE
	MARCHE INSTANT SORTIR DE SUITE
Évacuer les locaux	↓ (Délai de sortie) ↓
	TOTAL



En position d'armement, le **Voyant ARM** est allumé sur le clavier KP-250 PG2 et la centrale PowerMaster.

Armement forcé TOTAL ou PARTIEL

L'armement forcé vous permet d'amer le système même dans l'état "NON PRET". Toutes les zones ouvertes seront ignorées pour la durée de l'armement.

Remarque : lors d'un armement forcé, le système "proteste" en émettant un son continu durant le délai de sortie et jusque 10 secondes avant sa fin. Vous pouvez arrêter ce signal en appuyant de nouveau sur le bouton d'armement. Si l'armement forcé est activé et que vous voulez armer un système qui affiche NON PRET, procédez comme suit :

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
	PASSER BADGE ou SAISIR CODE : ■ _ _ _ _
Saisir le code ou présenter le badge	Code / Passer badge
	MARCHE TOTALE
	SORTIR DE SUITE
	↓ (Délai de sortie) ↓
 (pour arrêter le son) Évacuer les locaux	TOTAL

 En position d'armement, le **Voyant ARM** est allumé sur le clavier KP-250 PG2 et la centrale PowerMaster.

N'oubliez pas : l'armement forcé réduit la sécurité !!

L'armement forcé "PARTIEL" se fait d'une manière similaire :

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
	PASSER BADGE ou SAISIR CODE : ■ _ _ _ _
Saisir le code ou présenter le badge	Code / Passer badge
	MARCHE PARTIELLE
	SORTIR DE SUITE
	↓(Délai de sortie) ↓
 (pour arrêter le son) Évacuer les locaux	HH:MM PARTIEL

 En position d'armement, le **Voyant ARM** clignote sur le clavier KP-250 PG2 et la centrale PowerMaster.

Armement en mode mémo clé

S'il est activé par l'installateur, ce mode permet à un parent toujours au travail de vérifier si les enfants sont revenus de l'école et ont désarmé le système. Le système enverra un message spécial "memclé" lorsqu'il est désarmé par un "utilisateur mémo clé".

Les utilisateurs mémo clé disposent de codes utilisateur ou d'émetteurs de télécommande 5 à 8 (PowerMaster-10 G2) ou 23-32 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2). Le message mémo clé est considéré comme une alerte au lieu d'une alarme. Il sera donc envoyé aux téléphones privés programmés par l'utilisateur comme cible des messages d'alerte.

L'armement memo clé n'est possible qu'au moment de l'armement "TOTAL". Pour un armement en mode MÉMO CLÉ, procédez comme suit :

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
	MARCHE TOTALE
	ARM MEMCLE SORTIR DE SUITE
Évacuer les locaux	↓ (Délai de sortie) ↓
	TOTAL

Remarque : le mode mémo clé doit avoir été activé par votre installateur.

 En position d'armement, le **Voyant ARM** est allumé sur le clavier KP-250 PG2 et la centrale PowerMaster.

Déclenchement d'alarmes

Voici diverses méthodes pour déclencher des alarmes.

Déclencher une alarme panique

Vous pouvez déclencher manuellement une alarme panique, dans les modes armé ou désarmé. Voici la procédure :

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
  simultanément	AL PANIQUE
pendant 2 secondes	HH:MM PRET

Pour arrêter l'alarme, appuyez sur le bouton  et saisissez votre code utilisateur.

Déclencher une alarme incendie ou d'urgence

Vous pouvez déclencher une alarme incendie ou une alarme d'urgence silencieuse dans les modes armé ou désarmé, comme suit :

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
	AL INCENDIE
OU	
	URGENCE
pendant 2 secondes	Puis, si ou quand le système est dans le mode désarmé :
	HH:MM PRET
	 (en alternance) 
	PRET MEMOIRE

Pour arrêter l'alarme, appuyez sur  et saisissez votre code utilisateur.

CARILL ON/OFF

Active ou désactive les zones carillon en appuyant sur la touche , comme indiqué ci-dessous:

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
	CARILL ON
	CARILL OFF
	↓
	HH:MM PRET

 Le voyant CHIME s'allume sur le clavier KP-250 PG2 lorsque "carill on" est sélectionné.

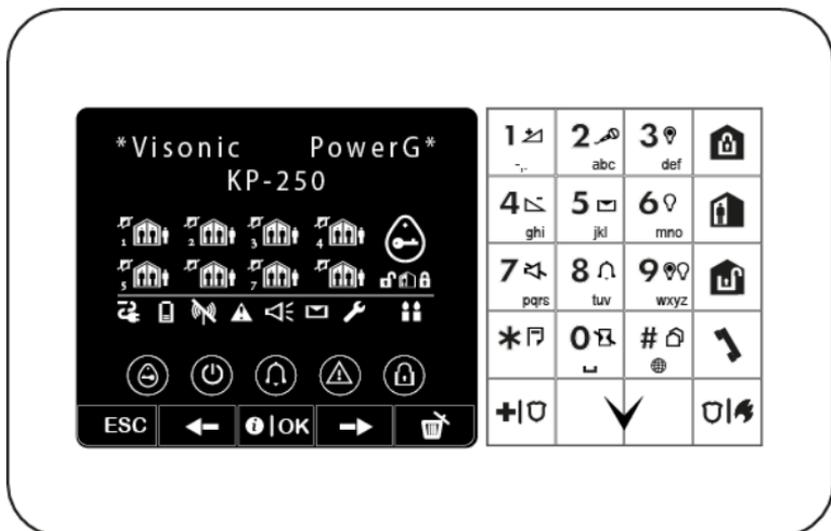
Réglage du volume des bips du clavier

Le schéma suivant montre comment augmenter ou réduire le niveau sonore en appuyant sur les touches <1> et <4> du clavier KP-250 PG2 (en supposant que le volume était initialement au minimum ou au maximum).

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
1	VOLUME+
1	VOLUME+ █
1	VOLUME+ █ █
1 (max)	VOLUME+ █ █ █

PRESSION	AFFICHAGE RÉSULTANT
4 (max)	VOLUME- █ █ █
4	VOLUME- █ █
4	VOLUME- █
4	VOLUME-

4. Statut du système et indications



Remarque : les icônes et numéros sur le clavier ci-dessus ne sont là qu'à titre d'illustration.

Lorsqu'une commande est lancée, la LED du clavier KP-250 PG2 clignote une fois pour indiquer la transmission de la commande à la centrale. Si l'opération **réussit**, la LED verte s'allume brièvement et un **"son gai"** est émis. Si l'opération **échoue** ou **ne peut être terminée**, par exemple si le système est "Non prêt", la LED rouge s'allume et le **"son triste"** est émis.

Écran LCD et indicateurs sonores généraux

L'écran sur deux lignes sert à afficher le statut du système et les événements, l'heure et la date, des instructions de programmation et un journal des événements

Les sons émis lors de l'utilisation du système sont les suivants :

Son	Définition
♪	Un seul bip, émis lors de la pression sur une touche
♪♪	Deux bips indiquent le retour automatique au fonctionnement normal (temps dépassé).
♪♪♪	Trois bips indiquent un défaut
♪📞	Son gai (- - —), indique que l'opération effectuée a réussi.
♪📞	Son triste (—), indique l'échec de l'opération effectuée ou une mauvaise manipulation

Indications d'armement

Le tableau ci-dessous présente les touches d'indication d'armement et leur définition.

Icônes et indications sur touches	Indication d'armement
	MARCHE TOTAL
	MARCHE PART
	A L'ARRET
 Ces icônes apparaissent successivement	DÉLAI DE SORTIE

Indications générales

Les indications Prêt/Non prêt, Alarme mémoire, défaut and Batterie basse sont fournies conformément au tableau suivant :

Indication	Signification
	KP-250 PG2 Volume +
	Enregistrer un message
	PGM on
	KP-250 PG2 Volume -
	Lire un message
	PGM off
	Couper le sirène interne PowerMaster
	CARILL ON/OFF
	Contrôle PGM
	Bouton journal événements / enregistrement
	Instant

Indication	Signification
	KP-250 PG2 batterie basse.
	Échec de communication : KP-250 PG2 est hors de portée de la centrale
	Mémoire/alarme en partition ou system
	Un message est en attente sur la centrale
	Le système est en MODE INSTAL ou CONF UTIL
	Indique à l'utilisateur de présenter le badge de proximité (à l'endroit de cette indication).
	AC ON Non pris en charge dans cette version
	Statut CARILL ON/OFF du clavier
	Défaut système
	Echapp
	Précédent

Indication	Signification
	Sélection de partition
	Composeur pour appeler des numéros de tél. (usage futur)
	DEF ALIM Non pris en charge dans cette version

Indication	Signification
	Info. / OK
	Suivant
	Rejeter / annuler

Sirène d'alarme

Le système PowerMaster intègre une ou plusieurs sirènes très puissantes, activées en cas d'alarme. Une sirène peut retentir depuis la centrale ou depuis un autre appareil, et peut faire partie d'un composant du système.

Type d'alarme	Représentation graphique du signal	Description du signal
Cambrioleur / 24 heures / panique	—————	Continue
Incendie	-----,	ON - ON - ON - pause - ON - ON - ON - pause.....
Inondation	---,	ON - pause - ON - pause - ON - pause.....
Gaz	-----,	ON - ON - ON - ON - pause - ON - ON - ON - ON - pause.....
Test*	— (sirène externe et sirène interne)	Continue pendant 2 secondes (un fois)

* Pas dans tous les modèles

5. Voir défauts et mémoire alarme

Indication mémoire alarme et intrusion

Le KP-250 PG2 conserve en mémoire les événements d'alarme et d'intrusion survenus durant la dernière période d'armement.

Remarque : les événements d'alarme ne sont mémorisés qu'après la "période d'abandon". Si vous désarmez le système immédiatement (avant la fin de la période d'abandon), il n'y aura pas d'événement en mémoire

A. Indication d'une alarme ou d'une intrusion

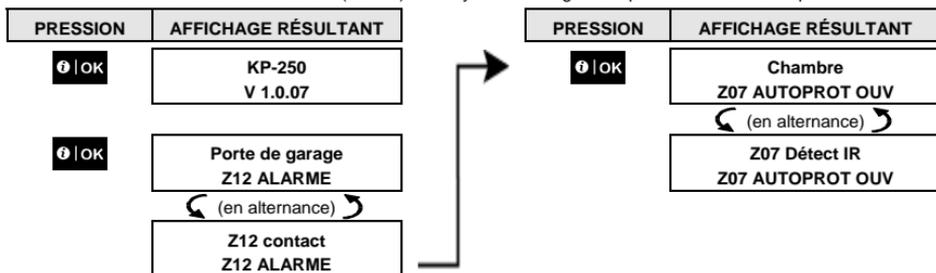
Si le système est désarmé après un événement d'alarme, un message clignotant **MEMOIRE** sera affiché comme suit :



B. Affichage d'information sur les alarmes intrusion et autoprotection

Pour consulter le contenu de la mémoire, appuyez sur le bouton

EXEMPLE : une alarme a été déclenchée car la porte du garage (zone 12) a été ouverte puis refermée. En outre, le détecteur de mouvement dans la chambre (zone 7) a envoyé un message "Autoprotection" car son capot a été retiré.



D'autres pressions sur le bouton afficheront des détails sur les autres événements d'intrusion (le cas échéant), ou remettront l'affichage dans l'état initial (voir A ci-dessous).

Si le système est NON PRÊT, l'écran affiche d'abord les zones ouvertes puis les événements dans la mémoire d'alarme.

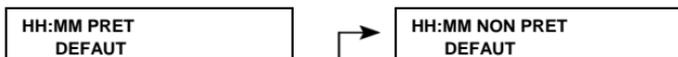
Effacement de l'indication Mémoire

Pour effacer l'indication "Mémoire" vous devez d'abord afficher la cause de l'alarme, comme décrit ci-dessus. Une fois revenu à l'écran "Prêt", appuyez sur et entrez le code si demandé, puis appuyez sur désarmement suivi par le code. Le message "Mémoire" ne sera plus affiché. L'indication "mémoire" et le contenu seront également effacés au prochain armement du système.

Défauts

A. Indication d'un défaut d'état

Si le système détecte un défaut sur l'un des appareils enregistrés, l'indicateur DEF AUT est affiché, 3 bips sont émis par minute, et un message clignotant DEF est affiché comme suit.



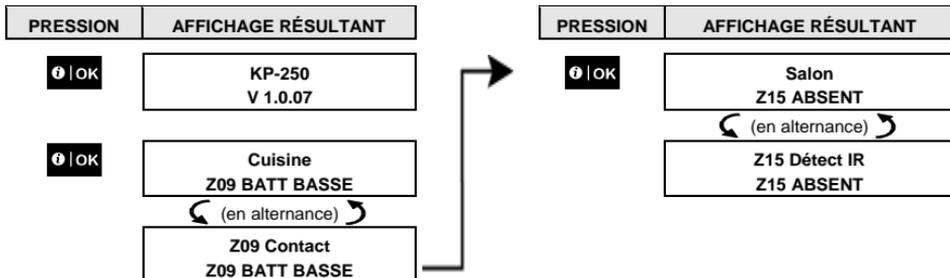
ou, si le système n'est pas prêt à être armé

B. Affichage d'information d'un défaut

Tous les messages de défauts doivent être vus et pris en compte comme suit :

EXEMPLE : le contact dans la cuisine (zone 9) indique une batterie basse, le détecteur IR dans le salon (zone 15) est inactif, et l'envoi d'un message à votre n° de téléphone a échoué. Cependant, ces défauts n'empêchent pas le système d'être "prêt à être armé".

Pour consulter un par un les défauts en cours, appuyez plusieurs fois sur le bouton , comme indiqué ci-dessous :



IMPORTANT ! Si les bips de défaut vous dérangent, désarmez le système (même s'il est déjà désarmé). Ceci arrêtera les bips de défaut pendant 4 heures.

C. Consulter en même temps les défauts et la mémoire

Si des alarmes intrusion ou autoprotection sont mémorisées alors qu'un défaut est en cours, l'écran affichera d'abord la mémoire d'alarme puis les événements de défaut, comme indiqué ci-dessus dans les sections A et B.

Indications de statut GSM/GPRS

Après la lecture de tous les messages de défaut, et si une carte SIM est installée dans la centrale, le KP-250 PG2 indiquera la puissance du signal GSM : "GSM RSSI FORT" / "GSM RSSI BON" / "GSM RSSI BAS".

Si une caméra PIR est enregistrée dans le système, la centrale affichera "initialiser GPRS" pour signaler que le modem s'initialise. Ce message est affiché après tous les messages de défaut et immédiatement après l'indication de la puissance du signal GSM (si une carte SIM est installée).

Indications de défaut

Les indications de défaut (indicateur DEFAUT allumé et message DEF clignotant) disparaissent lorsque vous éliminez la cause du défaut.

Panne	Signification
UNIDIR	L'appareil fonctionne mais ne peut "entendre" la centrale. La centrale ne peut configurer ni contrôler l'appareil. La consommation d'électricité augmente.
DEF ALIM	L'appareil n'est pas alimenté en électricité.
NETTOYAGE	Le détecteur d'incendie doit être nettoyé
DEF COMM	Un message n'a pas pu être envoyé au centre de surveillance ou à un n° de téléphone personnel (ou le message a été envoyé mais n'a pas été accusé)
BATT CENTR BASSE	La pile de secours de la centrale est faible et doit être remplacée (voir section 7.3 du guide d'installation de la PowerMaster-10/30 G2 ou la section 5.2 du guide d'installation de la PowerMaster-33).
AUTOPR CENT OUV	La centrale a subi une intrusion, son capot a été ouvert ou elle a été décrochée du mur.

Panne	Signification
DEFAULT GAZ	Panne du détecteur de gaz
DEF RESEAU GSM	Le communicateur GSM ne peut se connecter au réseau cellulaire.
BROUILLAGE	Détection d'un signal radio qui bloque toutes les fréquences de communication entre les détecteurs et la centrale.
DEF LIGNE TEL	Problème avec la ligne téléphonique
BATT BASSE	La pile de l'appareil indiqué est en fin de vie.
ABSENT	Un appareil ou un détecteur n'a pas communiqué avec la centrale depuis un certain temps.
COMM NON ETBLI	Un appareil a été mal installé ou pas du tout, ou ne peut établir de communication avec la centrale après son installation.
SIGNAL GSM FAIBL	Le système de communication GSM a détecté que le signal du réseau GSM est faible
DEF ALIM SIRENE	La sirène n'est pas alimentée
DEF AUTOPROT	Le détecteur est en état d'intrusion
DEFAULT	Le détecteur signale un défaut
DEF TEST IMMER	Le détecteur donne une alarme en mode test d'immersion

6. Configuration du système

Ce chapitre explique les fonctions de programmation du système PowerMaster via le clavier KP-250 PG2.

Pour accéder aux menus de configuration utilisateur, il faut d'abord enregistrer le KP-250 PG2 auprès du système. Les instructions pour enregistrer le clavier KP-250 PG2 sont en section 11.4 du guide d'installation du KP-250 PG2.

L'utilisateur maître a accès à tous les menus de configuration utilisateur, alors qu'un utilisateur standard n'accède qu'aux menus d'isolation (voir la section B.4 de ce chapitre, qui détaille le concept des codes d'utilisateur maître et standard).

A.1 Accès au menu configuration utilisateur et choix d'une option

La procédure suivante décrit comment accéder au menu de configuration utilisateur et s'y déplacer.

Les descriptions détaillées des options de configuration sont en fin de procédure.

Pour sortir du menu de configuration utilisateur, voir section A.2.

-  1. Le menu "CONF UTIL" n'est accessible que si le système est désarmé.
2. Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

A. Pour accéder au menu CONF UTIL

-  **HH:MM READY** Assurez-vous que le système est désarmé puis appuyez plusieurs fois sur le bouton  du KP-250 PG2 jusqu'à ce que l'écran affiche [CONF UTIL].¹
-  **CONF UTIL** Appuyez sur 
-  **PASSER BADGE ou SAISIR CODE : ■ _ _ _ _** L'écran vous demande alors d'entrer votre code utilisateur ou de présenter votre badge de proximité.
-  **CODE** Entrez votre code utilisateur.²
-  **PARAM.EJECTION** L'écran affiche la première option du menu de configuration utilisateur [PARAM.EJECTION].³

B. Pour choisir une option

-  **PARAM.EJECTION** Appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à ce que l'écran affiche l'option voulue, par exemple "HEURE&FORMAT".
-  **HEURE&FORMAT** Lorsque l'option voulue apparaît à l'écran, appuyez sur le bouton  pour entrer dans la procédure de paramétrage.

Continuez à sélectionner l'option de paramétrage dans B.1 - B.16

Le reste des procédures pour les options choisies est décrit en sections B.1 à B.16.

Informations complémentaires (section A.1)

1	Affichage dans l'état désarmé lorsque toutes les zones sont sécurisées (00:00 ou autres chiffres affichant l'heure).
2	<p>a. Si vous n'avez pas encore modifié votre code personnel, utilisez la valeur par défaut, 1111.</p> <p>b. L'utilisateur maître accède à toutes les options de configuration utilisateur. Les autres n'ont accès qu'aux options d'isolation.</p> <p>c. Si vous saisissez un code utilisateur incorrect 5 fois, le clavier sera automatiquement désactivé pendant une période prédéfinie et le message MOT DE PASSE INCORRECT sera affiché.</p>
3	Les options d'isolation ne seront affichées dans le menu de configuration utilisateur que si l'installateur a activé la fonction. Sinon, la première option affichée sera [CODE UTIL] .

C. Menu des options de configuration utilisateur

Appuyez sur  jusqu'à ce que l'écran affiche l'option voulue, puis appuyez sur .

PARAM.EJECTION

Sert à définir le plan d'isolement de zone pour exclusion des zones en panne ou non sécurisées ("perturbées"), ou pour ôter une zone isolée (réintégrer). Pour plus de détails et la procédure de programmation, voir **section B.1**.



VOIR EJECTION

Sert pour consulter rapidement les zones isolées. Pour plus de détails et la procédure de programmation, voir **section B.2**.



RAPPEL ISOLATION

Sert à rappeler le dernier plan d'isolation pour le réutiliser dans la prochaine période d'armement. Pour plus de détails et la procédure de programmation, voir **section B.3**.



CODES UTIL

Sert à programmer votre code secret d'accès pour l'utilisateur maître, et les autres codes des utilisateurs. Pour plus de détails et la procédure de programmation, voir **section B.4**.



AL AGRSSION CODE 2580

Sert à envoyer au centre de télésurveillance un message d'alarme d'agression (contrainte), si vous êtes obligés de désarmer le système sous la menace. Pour plus de détails et la procédure de programmation, voir **section B.5**.



BADGES DE PROXIMITÉ

Sert à ajouter de nouveaux badges de proximité ou en retirer s'ils sont perdus. Pour plus de détails et la procédure de programmation, voir **section B.6**.



TLCMD

Sert à ajouter de nouveaux émetteurs de télécommande ou en retirer s'ils sont perdus. Pour plus de détails et la procédure de programmation, voir **section B.7**.



HEURE&FORMAT

Sert à définir l'heure et le format affiché. Pour plus de détails et la procédure de programmation, voir **section B.8**.



DATE&FORMAT

Sert à définir l'heure et le format affiché. Pour plus de détails et la procédure de programmation, voir **section B.9**.



AUTO-ARM Inhiber

Sert à activer ou désactiver l'option d'armement automatique quotidien à des heures données (voir définition de l'heure d'auto-armement). Pour plus de détails et la procédure de programmation, **voir section B.10.**



HORAIRE AUTO-ARM 12:00P

Sert à définir l'heure d'armement quotidien automatique (voir définition de l'heure d'auto-armement). Pour plus de détails et la procédure de programmation, **voir section B.11.**



RAPP TEL PRIV

Sert à programmer les quatre n° de téléphone privés pour envoyer des alarmes et autres messages d'événements aux abonnés privés. Pour plus de détails et la procédure de programmation, **voir section B.12.**



BIP SIRENE on

Sert à activer ou désactiver le bip sirène comme le retour à l'armement ou au désarmement. Pour plus de détails et la procédure de programmation, **voir section B.13.**



PLANIFICATEUR

Sert à définir le calendrier quotidien ou hebdomadaire de démarrage et d'arrêt des appareils connectés à la sortie PGM. Pour plus de détails et la procédure de programmation, **voir section B.14.**



OPTION VOCAL Inhiber

Sert à activer ou désactiver l'option vocale, c'est-à-dire les commentaires vocaux émis par la boîte vocale externe. Pour plus de détails et la procédure de programmation, **voir section B.15.**



VOLUME CENTRALE

Sert à régler le volume du sirène interne de la centrale ou de la boîte vocale externe. Pour plus de détails et la procédure de programmation, **voir section B.16.**



NUMERO SERIE

Sert à lire le numéro de série du système et autres données similaires. Pour plus de détails et la procédure de programmation, **voir section B.17.**



<OK> PR QUITTER

Sert à sortir du menu "CONF UTIL" et revenir au menu principal. Pour plus de détails, **voir section A.2.**



Renvoie à la première option

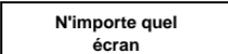
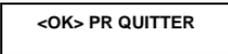
A.2 Revenir à l'étape précédente ou sortir du menu CONF UTIL

Durant le processus de configuration, il est souvent nécessaire de revenir à l'étape ou à l'option précédente ("remonter d'un niveau") ou de sortir du menu de configuration utilisateur.

1. Pour remonter d'un niveau

Pour remonter d'un niveau durant la configuration, appuyez une ou plusieurs fois sur **ESC**. Chaque appui vous fera remonter d'un niveau ou revenir à l'étape précédente de configuration.

2. Pour sortir du menu CONF UTIL

-  Pour sortir du menu **[CONF UTIL]**, remontez dans le menu (voir ci-dessus) en appuyant plusieurs fois sur **ESC** jusqu'à ce que l'écran indique **<OK> PR**
-  **QUITTER**, ou mieux encore, appuyez une fois sur  pour revenir immédiatement à l'écran de sortie **[OK> PR QUITTER]**.
 Lorsque l'écran indique **<OK> POUR QUITTER**, appuyez sur 
-  **12:00 PRET** *Le système sort du menu **[CONF UTIL]**, retourne dans état désarmé normal et affiche **PRET**.*

A.3 Boutons servant pour la navigation et la configuration

Lest touches du clavier servent à diverses fonctions durant la programmation. Le tableau ci-dessous décrit en détail la fonction ou l'utilisation de chaque bouton.

Bouton	Définition	Fonction de navigation / paramétrage
	SUIVANT	Pour passer / faire défiler en avant les options de menu suivantes.
	PRECEDENT	Pour retourner / faire défiler en arrière les options de menu.
	OK	Pour sélectionner une option de menu ou confirmer un paramètre ou une action .
	Echap	Pour remonter d'un niveau dans le menu ou revenir au paramètre précédent .
	Suppr / annul	Pour modifier un champ ou revenir à l'écran <OK> SORTIE pour quitter la programmation.
		Pavé numérique servant à entrer des données numériques.
	Sélection de partition	Pour modifier le statut des partitions lors de la programmation des codes utilisateur

B.1 Définition du plan d'isolation de zone

L'isolation permet de n'armer qu'une partie du système, autorisant la libre circulation dans certaines zones même lorsque le système est armé. Elle sert aussi à mettre hors service temporairement des zones en panne qui nécessitent une réparation, ou de désactiver un détecteur, par exemple lorsque vous décorez une pièce.

- ◆ Ici vous pourrez définir le plan d'isolation de zone, en vous déplaçant dans la liste des détecteurs enregistrés par votre système PowerMaster, et rejeter (désactiver) les détecteurs en panne ou perturbés (PRET ou NON PRET) ou de réactiver des zones (détecteurs) isolées.

Une fois défini un plan d'isolation, vous disposez de 3 options :

- > Pour consulter rapidement les zones isolées (voir section B.2).
- > Pour réactiver rapidement une zones isolée (voir section B.1).
- > Pour répéter (rappeler) le dernier plan d'isolation de zone utilisé (voir section B.3).

-  1. Les zones ne seront isolées que durant un seul cycle désarmement-armement. Le fait de désarmer le système après l'avoir armé suspend tout le plan d'isolation, mais vous pouvez le rappeler et le réutiliser (voir section B.3).
2. Les zones incendie ne peuvent pas être isolées.
3. Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées 1 etc. Voir le tableau à la fin de la section B.3.

N'oubliez pas que l'éjection de zone affaiblit la sécurité !

A. Pour isoler une zone

1.  Accédez au menu **[CONF UTIL]**¹, sélectionnez l'option **[PARAM.EJECTION]**² puis appuyez sur .



Z01: PRET
Salon

La première zone est affichée : Z01.³



Z01: P1 ■ **P2 P3**

2.   ou  Appuyez sur le bouton  ou  jusqu'à ce que l'écran affiche la zone que vous voulez isoler (ou réintégrer), par exemple **"Z04"** pour la zone 04. Après plusieurs secondes, les LED de l'appareil correspondant commencent à clignoter pour signaler "c'est moi".

Z04: NON PRET
Z04: P1 ■ P2 P3



3.  Lorsque l'écran indique la zone que vous voulez isoler, appuyez sur .



4.  L'écran affiche maintenant **<OK> POUR ISOLER**.⁵

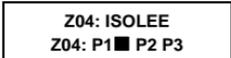
Pour rejeter la zone sélectionnée, appuyez sur .



Z04 ISOLEE

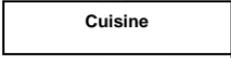
Un "son gai" 🎵 ☺ est émis et le statut de la zone est mis à jour, par exemple [Z04: ISOLEE].⁸

B. Pour réintégrer une zone

5.  Répétez les étapes 1 à 2 ci-dessus.

⁴



6.  Lorsque la zone que vous voulez réintégrer est affichée (par exemple **"Z04"**), appuyez sur  pour confirmer la réintégration. Vous pouvez aussi savoir de quel appareil il s'agit en surveillant le clignotement de la LED "c'est moi".



<OFF> PR EFFACER

L'écran affiche maintenant **<OK> POUR EFFACER**.⁵

7.   Pour réintégrer la zone, appuyez sur le bouton .

Z04: PRET

Un "son gai" 🎵 ☺ est émis et le statut de la zone est mis à jour, par exemple [Z04: PRET] ou [Z04: NON PRET].⁹

B.2 Consultation du plan d'isolation de zone

- ♦ Ici vous pouvez consulter rapidement le plan d'isolation de zones, qui présente celles qui ne seront pas activées durant la prochaine session d'armement.

1. **VOIR EJECTION** Accédez au menu [CONF UTIL] et sélectionnez l'option [VOIR.EJECTION]¹ puis appuyez sur ²



2. **LISTE ISOLATIONS** L'écran affiche maintenant [LISTE ISOLATIONS]



Appuyez de manière répétée sur les boutons  ou , pour voir toutes les zones isolées par ordre numérique croissant. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  pour quitter.⁹

3. **Z04: ISOLEE**
Z04: P1 ■ P2 P3



Cuisine

B.3 Rappel du plan d'isolation de zone

- ♦ Cette option sert à répéter (rappeler) le dernier plan d'isolation afin de l'utiliser pour la prochaine session d'armement.

1. **RAPPEL ISOLATION** Accédez au menu [CONF UTIL] et sélectionnez l'option [RAPPEL ISOLATION]¹ puis appuyez sur ^{2,6}



2. **<OK> POUR RAPPEL** L'écran affiche maintenant [<OK> POUR RAPPEL].⁷

Pour rappeler le dernier plan d'isolation utilisé, appuyez sur .



ISOLATION RAPPELEE

Un "son gai" 🎵 ☺ est émis. L'écran affiche [ISOLATION RAPPELEE] puis revient à l'étape "CONF UTIL" 1.⁹

🎵 ☺ Retour à l'étape 1

Informations complémentaires (section B.1- B.3)

1	Des instructions détaillées sur la sélection de la configuration utilisateur sont aux sections A.1 et A.2.
2	Ce menu n'est affiché que si l'installateur a configuré l'ISOLATION.
3	Le STATUT à droite du numéro de zone indique si la zone est PRETE, NON PRETE ou ISOLEE.
4	Ceci n'est affiché que si le PARTITIONNEMENT a été activé.

5	<p>a. Si la zone sélectionnée "n'est pas isolée", l'écran vous demande d'appuyer sur [<OK> PR ISOLER]. Si la zone sélectionnée est déjà "isolée", l'écran vous demande d'appuyer sur [<OFF> PR EFFACER].</p> <p>b. Pour annuler et revenir à l'étape précédente, appuyez sur  ou .</p>
6	Ce menu n'est pas affiché si le Partitionnement est activé.
7	L'écran vous propose alors d'appuyer sur [<OK> POUR RAPPEL] afin de répéter le dernier plan d'isolation. Pour annuler et revenir au menu de configuration utilisateur, appuyez sur  .
8	Vous pouvez maintenant répéter les étapes 2 à 4 pour rejeter ou réintégrer une autre zone. Pour terminer cette session et sélectionner d'autres options du menu, ou arrêter de programmer, suivez les instructions de la section A.2.
9	Vous pouvez maintenant choisir une autre option du menu de configuration utilisateur (voir section A.1) ou arrêter la programmation (voir section A.2).

B.4 Programmation des codes utilisateur

Vous pouvez autoriser jusqu'à 8 personnes (PowerMaster-10 G2) ou 48 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2) à armer et désarmer le système, en leur fournissant un code personnel de sécurité à 4 chiffres (le code 0000 n'est pas admis) et en leur attribuant différents niveaux de sécurité et de fonctionnalités. Vous pouvez aussi enregistrer jusqu'à 8 (PowerMaster-10 G2) ou 32 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2) télécommandes multifonctions, qui permettront d'armer, désarmer et contrôler aisément, même de l'extérieur du site, le système sans accéder au KP-250 PG2 ou à la centrale (voir section B.7 Ajouter ou supprimer des télécommandes). Le code agression est un code spécial qui désarme le système et envoie une alarme silencieuse au centre de télésurveillance.

Il existe deux types d'utilisateurs : maître et standard. Le tableau ci-dessous résume les opérations possibles selon le type d'utilisateur :

Type d'utilisateur	Fonction
Utilisateur maître	<ul style="list-style-type: none"> • Armer/désarmer • Ejection de zone • Autoriser d'autres codes utilisateur • Définir d'autres codes utilisateur • Rapporter à un tél. privé • Enregistrer ou supprimer des badges de proximité • Enregistrer ou supprimer des télécommandes • Armement automatique • Activer le bip sirène • Définir le format de date et heure • Lire le journal des événements • Programmer le code agression • Programmer le calendrier • Activer ou désactiver l'option vocale • Régler le volume
Utilisateur standard	<ul style="list-style-type: none"> • Armer/désarmer • Options d'isolation de zone

Les codes utilisateurs sont attribués comme suit :

Code utilisateur 1, attribué à l'utilisateur maître du système (le propriétaire). C'est le seul code qui donne accès au menu de configuration utilisateur. Par défaut, le code maître est 1111. Ce code doit être remplacé au plus vite par un code secret personnel.

Codes utilisateur 2-4 (PowerMaster-10 G2), 2-22 et 33-48 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2), attribués à des membres de la famille, des collègues etc. Ils permettent d'armer ou désarmer le système ou certaines partitions, comme défini par l'utilisateur maître. Ceci est accessible depuis le menu "Configuration utilisateur" et uniquement pour "l'isolation de zone", à condition que l'option soit activée dans le menu Installateur.

Codes utilisateur 5-8 (PowerMaster-10 G2), 23-32 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2), comparables aux codes utilisateurs 2-4 (PowerMaster-10 G2) et 2-22 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2) mais peuvent être attribués à des utilisateurs "Mémo clé" (surveillance d'enfants). Une explication détaillée des utilisateurs Mémo clé se trouve au chapitre 3.

Option partition (pour plus d'informations, voir ANNEXE B)

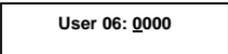
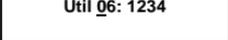
ⓘ Votre système d'alarme peut répartir les zones en un maximum de 3 partitions (groupes) via le menu Installateur. Ces partitions sont désignées par P1, P2 & P3. Chaque partition peut être armée ou désarmée séparément, permettant de sécuriser certaines parties des locaux.

L'utilisateur maître peut autoriser chacun des 8 (PowerMaster-10 G2) ou 48 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2) utilisateurs du système à armer et désarmer toute combinaison de partitions.

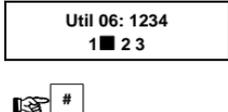
- ◆ Ici, vous pouvez programmer (ou modifier) les 8 (PowerMaster-10 G2) ou 48 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2) codes utilisateur et définir lesquels pourront armer et désarmer le système.

1. La valeur par défaut du code maître (1111) est la même pour tous les systèmes PowerMaster et elle est largement connue. Nous vous recommandons vivement de la remplacer par un code secret et unique.
2. Le code "0000" n'est pas accepté ! Ne l'utilisez pas.
3. Le code agression (2580 par défaut) est défini dans le menu Installateur et ne peut être choisi comme code utilisateur normal. Toute tentative de le programmer sera rejetée.
4. Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

A. Pour programmer un code utilisateur

1.  Accédez au menu [CONF UTIL] et sélectionnez l'option [CODES UTIL] puis appuyez sur ¹.
 2.  Le premier code "Utilisateur 01 : 1111" est affiché.²
À l'endroit où clignote le curseur, entrez le code de l'utilisateur que vous voulez programmer, par exemple [06] pour l'utilisateur 6. Vous pouvez aussi cliquer sur le bouton  ou  jusqu'à ce que l'écran affiche [Util 06: 0000].
 3.  Lorsque l'écran indique le code utilisateur que vous voulez programmer, appuyez sur .
 4.  Pour programmer ou modifier le code, entrez à l'endroit où clignote le curseur le code à 4 chiffres, par exemple "1234", via le clavier numérique.^{3, 4}
 5.  Une fois terminé, appuyez sur 

-  Retour à l'étape 3  Une "son gai"  est émis. L'écran confirme le code enregistré.^{5, 6}

B. Pour définir les autorisations de partitions*

6.  Cet écran vous permettra de paramétrer les partitions.⁷

7. **Util 06: 1234**
1 ■ 2 3 ■
- Appuyez sur le bouton **#** et utilisez les touches **1**, **2** et **3** du clavier pour changer le statut des partitions 1, 2 et 3.⁸
- Lorsque vous avez terminé, par exemple l'utilisateur 6 est autorisé pour les partitions 1 et 3, appuyez sur **OK** pour confirmer.
- OK**
- Retour à l'étape 3 Un "son gai" est émis. L'écran confirme le réglage des partitions.⁹

Informations complémentaires (section B.4)

1	Des instructions détaillées sur la sélection des options sont aux sections A.1 et A.2.
2	L'écran affiche le 1 ^{er} code utilisateur (le maître) dans la liste des 8 (PowerMaster-10 G2) ou 48 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2) codes utilisateurs. Si vous n'avez pas encore changé le code par défaut (1111), nous vous recommandons de le faire maintenant.
3	a. L'écran affiche le code utilisateur actuellement programmé à cet emplacement (p.x. 5327). b. Le curseur clignote sur le premier chiffre du code. c. Si l'emplacement est libre, le code affiché est (0000).
4	Vous pouvez déplacer le curseur au caractère suivant ou précédent en appuyant sur → ou ← . Une pression sur ☒ efface le chiffre où est le curseur ainsi que tous ceux à sa droite.
5	a. Le nouveau code est affiché momentanément sans le curseur, avant de revenir à l'étape 3. b. Si le Partitionnement est activé, continuez à l'étape 6.
6	Vous pouvez maintenant répéter les étapes 3 à 5 pour programmer ou modifier un autre code utilisateur. Pour terminer cette session et sélectionner d'autres options du menu, ou arrêter de programmer, suivez les instructions de la section A.2.
7	Ce paramétrage ne peut être fait qu'après les étapes 1 à 5 de la section B.4A.
8	À cette étape, le fait d'appuyer sur le bouton # bascule entre les deux colonnes.
9	Vous pouvez maintenant répéter les étapes 3 à 7 pour programmer ou modifier un autre code utilisateur.

B.5 Programmer le code agression

Un message d'alarme d'agression (embuscade) peut être envoyé au centre de télésurveillance, si vous êtes contraint de désarmer le système sous la menace. Pour lancer un message agression, vous devez désarmer le système en utilisant le code agression (2580 par défaut)

- ◆ Pour programmer le code agression.

Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

1. **CODE**
AGRESSION 2580
- Accédez au menu **[CONF UTIL]** et sélectionnez l'option **[AL AGRSSION]** puis appuyez sur **OK**.¹
- OK**
2. **CODE**
AGRESSION 2580
- À l'endroit où clignote le curseur, entrez le code agression que vous voulez, par exemple 6973.^{2,3}

**CODE
AGRESSION 6973**

Lorsque l'écran indique le code agression que vous voulez programmer, appuyez sur .

3. 

 Retour à l'étape 1

Un "son gai"  est émis et l'écran confirme le code enregistré.⁴

Informations complémentaires (section B.5)

1	Des instructions détaillées sur la sélection de la configuration utilisateur sont aux sections A.1 et A.2.
2	L'écran affiche le code agression par défaut (2580).
3	Ne pas définir le code agression sur un code installateur ou utilisateur.
4	Vous pouvez maintenant choisir une autre option du menu de configuration utilisateur (voir section A.1) ou arrêter la programmation (voir section A.2).

B.6 Ajouter ou supprimer des badges de proximité

Un utilisateur du système d'alarme peut utiliser un badge de proximité au lieu de saisir son code utilisateur pour effectuer diverses fonctions comme armer, désarmer, lire le journal d'événements, etc.

Chaque fois qu'un code utilisateur est requis, il suffit de présenter un badge de proximité en vigueur au lieu de saisir le code.

◆ Voici comment ajouter (enregistrer) un nouveau badge de proximité ou en supprimer si nécessaire.

 Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

A. Pour ajouter (enregistrer) un badge de proximité

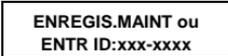
1.  Accédez au menu [CONF UTIL] et sélectionnez l'option [PROX] puis appuyez sur .



2.  L'écran affiche maintenant [AJOUT NV PROX].³



Pour commencer à enregistrer un nouveau badge, appuyez sur .

3.  Présentez le badge de proximité au KP-250 PG2 dans le temps imparti.

4.  Si l'enregistrement a réussi, un "son gai"  est émis et l'écran affiche brièvement [PERIF ENREGISTRE] puis affiche les détails du badge.⁴

 Allez à l'étape 5

L'écran affiche le n° de série attribué au badge (n° utilisateur), qui est toujours le premier numéro libre, par exemple : [T01:Badge(Prox)].

5.  ou  Pour attribuer le badge à un autre utilisateur, par exemple le 5, entrez [05] ou cliquez sur les boutons  ou  jusqu'à ce que l'écran affiche



[T05:Badge(Prox),] puis appuyez sur  pour confirmer.



🎵 ☺ Retour à l'étape 2

L'écran affiche **[PERIF ENREGISTRE]**, un "son gai" 🎵 ☺ et émis, puis l'écran passe à **[T01:Badge(Prox)]**.^{5 6}

B. Pour définir les autorisations de partitions⁴

6.  Utilisez les touches ,  et  du clavier pour changer le statut des partitions 1, 2 et 3.⁹

7.  Lorsque vous avez terminé, par exemple l'utilisateur 5 est autorisé pour les partitions 1 et 3, appuyez sur  pour confirmer.



🎵 ☺ Retour à l'étape 2

Un "son gai" 🎵 ☺ est émis. L'écran confirme le réglage des partitions.¹⁰

C. Pour supprimer un badge de proximité

1.  Accédez au menu **[CONF UTIL]** et sélectionnez l'option **[PROX]** puis appuyez sur .¹



2.  L'écran affiche maintenant **[AJOUT NV PROX]**.



Appuyez sur le bouton  jusqu'à l'affichage de **[SUPP PROX]**.

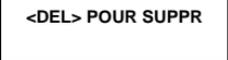
3.  Appuyez sur .



-  L'écran affichera **[T01:Badge(prox)]**.^{2, 7}

4. Entrez le numéro de badge à supprimer, par exemple [05] ou appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à afficher **[T05:Badge(prox)]**.

5.  Lorsque l'écran indique le badge que vous voulez supprimer, appuyez sur .

-  L'écran affiche maintenant **[pour suppr]**.⁸

6.  Pour supprimer le badge, appuyez sur le bouton .

-  Un "son gai" 🎵 ☺ est émis, l'écran affiche **[SUPP PROX]** puis revient à l'étape 3.¹¹

🎵 ☺ Allez à l'étape 3

⁴ Lorsque le partitionnement est activé

Informations complémentaires (section B.6)

1	Des instructions détaillées sur la sélection de la configuration utilisateur sont aux sections A.1 et A.2.
2	L'écran affiche le premier badge (n°1) dans la liste des 8 (PowerMaster-10 G2) ou 32 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2) badges.
3	Pour annuler l'enregistrement, appuyez sur le bouton  .
4	Si le badge était déjà enregistré dans le système, le KP-250 PG2 l'affiche ainsi que l'ID du badge, par exemple "DEJA APPRIS T01:Badge(Prox)".
5	Si le Partitionnement est activé, continuez à l'étape 6.
6	Vous pouvez maintenant enregistrer un autre badge. Vous pouvez aussi choisir une autre option du menu de configuration utilisateur (voir sections A.1 et A.2) ou quitter la programmation (voir section A.3).
7	Si aucun badge n'a été enregistré dans le système, l'écran affiche [PERIF NON EXIST].
8	Pour annuler la procédure, appuyez sur le bouton  .
9	Ce paramétrage ne peut être fait qu'après les étapes 1 à 5 de la section B.6A.
10	Vous pouvez maintenant répéter les étapes 2 à 7 pour programmer ou modifier un autre badge de proximité.
11	Vous pouvez maintenant ajouter ou modifier un autre badge. Vous pouvez aussi choisir une autre option du menu de configuration utilisateur (voir sections A.1 et A.2) ou quitter la programmation (voir section A.3).

B.7 Ajouter ou supprimer des émetteurs de télécommande

Chacun des 8 (PowerMaster-10 G2) ou 32 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2) utilisateurs du système peut recevoir une télécommande pour armer, désarmer et contrôler le système plus aisément et rapidement. Chacune d'entre elles devra recevoir un numéro de série de 1 à 8 (PowerMaster-10 G2) ou 1 à 32 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2) et être enregistrée dans le système en conséquence.

Option partition (pour plus d'informations, voir ANNEXE B).

Si l'option partition est activée dans le KP-250 PG2, l'utilisateur maître peut autoriser chacune des 8 (PowerMaster-10 G2) ou 32 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2) télécommandes à armer et désarmer toute combinaison de partitions, sans relation avec les autorisations du code utilisateur correspondant.

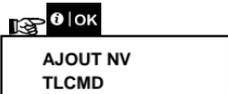
- ◆ Ici, vous pouvez ajouter (enregistrer) les 8 (PowerMaster-10 G2) ou 32 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2) télécommandes et définir lesquelles pourront armer et désarmer le système, ou les supprimer si nécessaire.



1. Avant tout, regroupez toutes les télécommandes que vous voulez enregistrer, et assurez-vous que les piles sont installées et qu'ils sont actifs (la LED clignote lors de l'appui sur l'un des boutons).
2. Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

A. Pour ajouter (enregistrer) une télécommande

1.  Accédez au menu [CONF UTIL] et sélectionnez l'option [TLCMD] puis appuyez sur  ¹

2.  L'écran affichera [AJOUT NV TLCMD]. ⁴
Pour enregistrer un nouvel émetteur, appuyez sur 

3.  L'écran vous propose deux méthodes pour enregistrer un émetteur de télécommande :

A : EMETTRE : Appuyez et maintenez le bouton AUX * sur l'émetteur voulu, jusqu'à ce que la LED soit allumée en permanence. ² Cette procédure termine l'enregistrement.

- 4a.  Si l'enregistrement a réussi, un "son gai"  est émis et l'écran affiche brièvement [APPAR.ENREGISTR] puis affiche les détails de l'émetteur. Passez à l'Etape 5.



APPAR.ENREGISTR
F01:TELEC

 Allez à l'étape 5

- 4b.  **B : Enregistrement à l'aide de l'ID du dispositif** : Entrez les 7 chiffres mentionnés sur l'étiquette de l'émetteur puis appuyez sur  pour confirmer.
Pour terminer l'enregistrement, voir note 9 du tableau des informations complémentaires ci-dessus.



ID ACCEPTE

Si un ID valide a été saisi, un "son gai"  est émis et l'écran affiche brièvement [ID ACCEPTE] puis affiche les détails de l'émetteur. Passez à l'Etape 5.

 Allez à l'étape 5

5.  L'écran affiche le n° de série attribué à l'émetteur (n° utilisateur), qui est toujours le premier numéro libre, puis l'ID de l'émetteur, par exemple : [F01/TELEC] en alternance avec [No. ID 300-5786].



F05:TELEC

Pour attribuer l'émetteur à un autre utilisateur, par exemple le 5, entrez [05] ou cliquez sur les boutons  ou  jusqu'à ce que l'écran affiche [F05:TELEC], puis appuyez sur  pour confirmer.



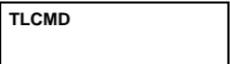
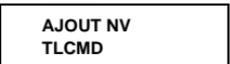
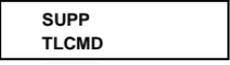
 Retour à l'étape 2

L'écran affiche [PERIF ENREGISTRE] ou [ID ACCEPTE] si l'émetteur a été enregistré en entrant son ID, un "son gai"  et émis puis l'écran affiche [F01:TELEC]. ^{5 6}

B. Pour définir les autorisations de partitions⁵

6.  Appuyez sur  pour entrer dans le mode partitions.
- 
7.  Utilisez les touches ,  et  du clavier pour changer le statut des partitions 1, 2 et 3.¹⁰
8.  Lorsque vous avez terminé, par exemple l'utilisateur 5 est autorisé pour les partitions 2 et 3, appuyez sur  pour confirmer.¹¹
- 
-  Retour à l'étape 2
- Un "son gai"  est émis. L'écran confirme le réglage des partitions.¹²*

C. Pour supprimer une télécommande

1.  Accédez au menu **[CONF UTIL]**, sélectionnez l'option **[TELECOMMD]** puis appuyez sur ¹.
- 
2.  L'écran affiche maintenant **[AJOUT NV TELEC]**. Appuyez sur le bouton  jusqu'à l'affichage de **[SUPP TELEC]**.
- 
3.  Appuyez sur .
- 
-  L'écran affichera **[F01:TELEC]** puis l'ID de l'émetteur.³
4.   ou  Entrez le numéro d'émetteur à supprimer, par exemple [06] ou appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à l'affichage du numéro voulu, par exemple "F06:TELEC" et "No. ID 300-5799".
-  Lorsque l'écran indique l'émetteur que vous voulez supprimer, appuyez sur ⁷

⁵ Lorsque le partitionnement est activé
D-305364 KP-250 PG2 Guide d'utilisation

5. 

** PR SUPPR**

L'écran affiche maintenant [** POUR SUPPR**].⁸

6. 

☺ Allez à l'étape 3

**SUPP
TLCMD**

Pour supprimer l'émetteur, appuyez sur le bouton .¹³

Un "son gai" ☺ est émis, l'écran affiche [**SUPP TELECT**] puis revient à l'étape 3.¹⁴

Informations complémentaires (section B.7)

1	Des instructions détaillées sur la sélection de la configuration utilisateur sont aux sections A.1 et A.2.
2	La LED s'éteindra après quelques secondes. Si les communications avec la centrale sont difficiles, la LED pourra clignoter quelques secondes de plus, le temps d'essayer d'établir la communication. Pendant ce temps, les touches de la télécommande sont désactivées.
3	L'écran affiche le premier émetteur (n°1) dans la liste des 8 (PowerMaster-10 G2) ou 32 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2) émetteurs.
4	Pour annuler l'enregistrement, appuyez sur le bouton  .
5	Si le Partitionnement est activé, continuez à l'étape 6.
6	Vous pouvez maintenant enregistrer un autre émetteur. Vous pouvez aussi choisir une autre option du menu de configuration utilisateur (voir sections A.1 et A.2) ou quitter la programmation (voir section A.3).
7	Si l'émetteur était déjà enregistré dans le système, le KP-250 PG2 l'affiche ainsi que l'ID du badge, par exemple "DEJA APPRIS F01:TELECS".
8	Avant de supprimer un émetteur, identifiez-le soit par son numéro (par exemple F06) soit par son ID affiché à l'écran, et vérifiez que c'est bien celui que vous voulez supprimer.
9	<u>Enregistrement à l'aide de l'ID du dispositif :</u> L'étape 4b vous permet d'enregistrer l'ID du dispositif et de terminer la programmation sans avoir l'appareil en main (ceci peut être fait hors site par l'installateur). L'enregistrement peut se faire plus tard en suivant la procédure de l'étape 3 et sans entrer dans le menu de configuration utilisateur.
10	Ce paramétrage ne peut être fait qu'après les étapes 1 à 5 de la section B.7A.
11	une icône de rectangle est alors affichée en regard des partitions qui viennent d'être sélectionnées.
12	Vous pouvez maintenant répéter les étapes 2 à 8 pour programmer ou ajouter une télécommande.
13	Pour annuler la procédure, appuyez sur le bouton  .
14	Vous pouvez maintenant ajouter ou supprimer un autre émetteur, choisir une autre option du menu de configuration utilisateur ou arrêter la programmation (voir sections A.1 et A.2).

B.8 Définition de l'heure et de son format

- ◆ Ici vous pouvez programmer ou régler l'horloge interne, pour afficher l'heure dans le format voulu.
- ◆ Vous pouvez choisir un format sur 24 ou sur 12 (AM/PM) heures.



Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

A. Pour régler le format d'heure

1. **HEURE&FORMAT** Accédez au menu [CONF UTIL] et sélectionnez l'option [HEURE&FORMAT] puis appuyez sur .¹



2. **FORMAT EUR -24 H ■** L'écran affiche le format d'heure choisi.²
HEURE: 19:22



Appuyez sur les boutons ou jusqu'à ce que l'écran affiche l'option voulue, par exemple "FORMAT US - 12 H", puis appuyez sur pour confirmer.

FORMAT US - 12 H
HEURE: 03:15P

- 3.

B. Pour régler l'heure⁵

4. **FORMAT US - 12 H** À l'endroit où clignote le curseur, entrez l'heure voulue avec le clavier numérique, par exemple "8:55A".^{3,4}
HEURE: 03:15P

5. Lorsque vous êtes satisfait, appuyez sur pour confirmer.

FORMAT US - 12 H
HEURE: 08:55A

Un "son gai" est émis, l'écran affiche l'heure définie puis revient à l'étape 1.^{6,7}

☺ Retour à l'étape 1

Informations complémentaires (section B.8)

¹ Des instructions détaillées sur la sélection de la configuration utilisateur sont aux sections A.1 et A.2.

- ² a. L'écran affiche le format d'heure choisi, par exemple "24 Hrs".
b. Vous pouvez maintenant choisir l'affichage sur 12 ou 24 heures, avec les boutons et .

³ L'écran affiche l'heure dans le format choisi, par exemple "12:40 PM", avec le curseur clignotant sur le premier chiffre de l'heure "1". La lettre qui suit l'heure indique

"A" = matin; "P" = après midi et "rien" pour le format sur 24 heures.

Lorsque le curseur est sur la position AM/PM, vous pouvez régler la valeur sur "AM" avec le bouton et sur "PM" avec le bouton .

4	Vous pouvez déplacer le curseur au caractère suivant ou précédent en appuyant sur les boutons  ou  .
5	Ce paramétrage ne peut être fait qu'après les étapes 1 à 3 de la section B.8A.
6	L'heure enregistrée est affichée sans le curseur, par exemple, "08:55 A" suivie par le format d'heure choisi.
7	Vous pouvez aussi choisir une autre option du menu de configuration utilisateur (voir sections A.1 et A.2) ou quitter la programmation (voir section A.3).

B.9 Définition de la date et de son format

- ♦ Ici vous pouvez programmer ou régler le calendrier interne, pour afficher la date dans le format voulu.
- ♦ Vous pouvez choisir entre "mm/jj/aaaa" et "jj/mm/aaaa".

 Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

A. Pour régler le format de date

- DATE&FORMAT** Accédez au menu **[CONF UTIL]** et sélectionnez l'option **[DATE&FORMAT]** puis appuyez sur  **OK**.¹

  **OK**

DATE JJ/MM/AAAA
DATE: 01/01/2012 L'écran affiche le format de date choisi.²
-   ou  Appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à ce que l'écran affiche l'option voulue, par exemple "JJ/MM/AAAA", puis appuyez sur  **OK** pour confirmer.

DATE JJ/MM/AAAA
DATE: 01/01/2012
-   **OK**

B. Pour régler la date⁷

- DATE JJ/MM/AAAA**
DATE: 20/04/2012 À l'endroit où clignote le curseur, entrez la date voulue avec le clavier numérique, par exemple "20/04/2012".^{3, 4, 5}
-   **OK** Lorsque vous êtes satisfait, appuyez sur  **OK** pour confirmer.

DATE JJ/MM/AAAA
DATE: 20/04/2012 Un "son gai"  est émis, l'écran affiche la date définie puis revient à l'étape 1.⁶

  Retour à l'étape 1

Informations complémentaires (section B0.9)

1	Des instructions détaillées sur la sélection de la configuration utilisateur sont aux sections A.1 et A.2.
2	L'écran affiche le format de date choisi, par exemple "JJ/MM/AAAA". Vous pouvez maintenant choisir entre "MM/JJ/AAAA" et "JJ/MM/AAAA" en appuyant sur  ou  .
3	L'écran affiche la date et le format choisi, par exemple "30.12.2012", avec le curseur clignotant sur le premier chiffre.

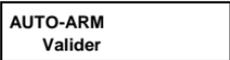
4	Vous pouvez déplacer le curseur au caractère suivant ou précédent en appuyant sur les boutons  et  .
5	Pour l'année, entrez seulement les deux derniers chiffres.
6	Vous pouvez aussi choisir une autre option du menu de configuration utilisateur (voir sections A.1 et A.2) ou quitter la programmation (voir section A.3).
7	Ce paramétrage ne peut être fait qu'après les étapes 1 à 3 de la section B.9A.

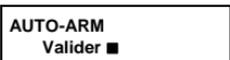
B.10 Activer ou désactiver l'auto-armement

Le système PowerMaster peut être programmé pour s'armer automatiquement chaque jour à une heure donnée. Cette fonction est particulièrement utile dans un commerce par exemple, pour s'assurer que le système est toujours armé sans allouer un code de sécurité aux employés.

- ◆ Ici vous pouvez activer (démarrer) et désactiver (arrêter) l'armement automatique. Pour régler l'heure d'auto-armement, voir section B.11.
- ◆ L'armement automatique ne fonctionnera sur un système "NON PRET" que si l'armement forcé a été autorisé par l'installateur lors de la programmation de votre système.

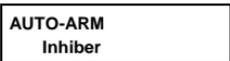
 Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

1.  Accédez au menu [CONF UTIL] et sélectionnez l'option [AUTO-ARM] puis appuyez sur ¹.

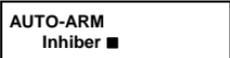


L'écran affiche le réglage choisi.²

2.   ou  Appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à ce que l'écran affiche l'option voulue, par exemple, [inhibe autoarm] puis appuyez sur  pour confirmer.



3.  

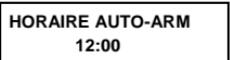


Une "son gai"  est émise. L'écran confirme le réglage enregistré.³

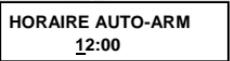


B.11 Définition de l'heure d'auto-armement

- ◆ Ici vous pouvez programmer l'heure de l'armement automatique.

1.  Accédez au menu [CONF UTIL] et sélectionnez l'option [HORAIRE AUTO-ARM] puis appuyez sur ¹.



2.  L'écran affiche l'heure définie pour l'auto-armement. À l'endroit où clignote le curseur, entrez l'heure voulue avec le clavier numérique, par exemple "8:30"⁴.

3. 

Lorsque vous êtes satisfait, appuyez sur  pour confirmer.

HORAIRE AUTO-ARM
08:30

Un "son gai"  est émis. L'écran confirme l'heure enregistrée, puis revient à l'étape 1 du menu configuration utilisateur.^{5,6}

 Retour à l'étape 1

Informations complémentaires (section B.10- B.11)

1	Des instructions détaillées sur la sélection de la configuration utilisateur sont aux sections A.1 et A.2.
2	L'écran affiche le réglage défini, par exemple [AUTO-ARMEMENT] . Vous pouvez maintenant activer ou désactiver l'auto-armement avec les boutons  ou  .
3	Le symbole  est affiché en regard de l'option qui vient d'être sélectionnée.
4	L'écran affiche l'heure réglée pour l'auto-armement, par exemple " 12:00 PM ", avec le curseur clignotant sur le premier chiffre de l'heure "1". Le réglage de l'heure est expliqué en détail à la section B.8B.
5	L'heure enregistrée est affichée sans le curseur, par exemple, " 08:30 A ".
6	Vous pouvez aussi choisir une autre option du menu de configuration utilisateur (voir sections A.1 et A.2) ou quitter la programmation (voir section A.3).

B.12 Programmation des rapports par SMS et téléphone privé

Le système PowerMaster peut être programmé pour envoyer diverses messages comme une alarme et des notifications d'armement ou de défaut, par signal audible à 4 numéros de téléphone privés, et aussi à 4 numéros de SMS si une option GSM est installée. Ces rapports peuvent être programmés pour remplacer ou compléter les rapports transmis par la société de télésurveillance. Pour plus de détails sur les notifications d'événements par téléphone et SMS, consultez le guide utilisateur du PowerMaster-10/30 G2 au chapitre 7 Rapport d'événements et contrôle par téléphone et SMS.

Vous pouvez aussi définir le nombre d'appels aux numéros de téléphones privés, et si un seul signal d'accusé de réception arrêtera l'envoi de rapports ou s'il faut que chaque téléphone accuse réception avant que l'événement soit considéré comme signalé.

Ici vous pouvez programmer :

- ◆ Les événements que le système doit envoyer.
- ◆ Les 1^{er}, 2^{ème}, 3^{ème} et 4^{ème} numéros de téléphone privés et de SMS pour signaler les alarmes et autres messages aux abonnés privés.
- ◆ Le nombre de tentatives de numérotations, la communication vocale bidirectionnelle⁶, et s'il suffit d'un seul accusé de réception avant que l'événement soit considéré comme signalé.

 Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

⁶ Pour un système connecté à la boîte vocale

A. Pour programmer les événements à signaler aux téléphones privés

- RAPP TEL PRIV**

Accédez au menu **[CONF UTIL]** et sélectionnez l'option **[RAPP TEL PRIV]** puis appuyez sur **OK**.¹


- VOCAL RAPP PRIV**

L'écran affiche maintenant **[VOCAL RAPP PRIV]**. Pour entrer dans cette option, appuyez sur **OK**.


- RPRT EVENEMENTS**
rapp desactiv

Lorsque l'écran affiche **[RPRT EVENEMENTS]** appuyez sur **OK**.²



RPRT EVENEMENTS
rapp desactiv ■

L'écran affiche le réglage choisi.
- RPRT EVENEMENTS**
alarmes

Appuyez sur les boutons **→** et **←** jusqu'à ce que l'écran affiche le groupe d'événement que vous voulez signaler aux téléphones privés, par exemple **[alarmes]**.³


- RPRT EVENEMENTS**
alarmes ■

Lorsque vous êtes satisfait, appuyez sur **OK** pour confirmer.

Un "son gai"  est émis. L'écran confirme les événements qui seront signalés.^{5, 12}



A. Pour programmer un téléphone privé

- RPRT EVENEMENTS**
alarmes ■

Appuyez sur les boutons **→** ou **←** jusqu'à ce que l'écran affiche le n° de téléphone que vous voulez programmer ou modifier, par exemple **"Tel prive#2"**, puis appuyez sur **OK**.


- Tel prive#2**
■


- Tel prive#2**
8032759333 ■

Pour programmer ou modifier le n° de téléphone, entrez à l'endroit où clignote le curseur le n° de téléphone, par exemple **"8032759333"**, via le clavier numérique.^{6, 7}
- Tel prive#2**
8032759333

Une fois terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer.

Un "son gai"  est émis et l'écran affiche le n° de téléphone.^{8, 12}



C. Pour programmer le nombre de tentatives de rappel

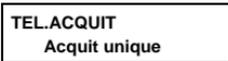
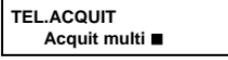
10. Appuyez sur le bouton or jusqu'à ce que l'écran affiche **[NB TENT PRIV]** puis appuyez sur .
11. L'écran affiche le réglage choisi.
12. Appuyez sur les boutons ou jusqu'à ce que l'écran affiche l'option voulue, par exemple **"4 tentatives"**.⁹
13. Lorsque vous êtes satisfait, appuyez sur pour confirmer.
Un "son gai" 🎵 est émis. L'écran confirme le nombre de tentatives de rappel.^{5, 12}

D. Pour programmer les communications vocales bidirectionnelles⁷

14. Appuyez sur les boutons ou jusqu'à ce que l'écran affiche **[VOIX BIDIREC.]**, puis appuyez sur .
15. L'écran affiche le réglage choisi.
16. Appuyez sur les boutons ou pour choisir la méthode de communication vocale, par exemple **"Inhiber"**.¹⁰
17. Lorsque vous êtes satisfait, appuyez sur pour confirmer.
Un "son gai" 🎵 est émis. L'écran confirme la méthode de communication vocale bidirectionnelle choisie.^{5, 12}

⁷ Pour un système connecté à la boîte vocale

E. Pour programmer la méthode d'accusé de réception

18.  Appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à ce que l'écran affiche [TEL. ACQUITTER] puis appuyez sur .
- 
19.  L'écran affiche le réglage choisi.
- 
20.  Appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à ce que l'écran affiche l'option voulue, par exemple "Acquit unique".¹¹
- 
21.  *Un "son gai" 🎵 ☺ est émis et l'écran confirme la méthode d'accusé choisie.*^{5, 12}
- 

REPORT SMS

A. Pour programmer les événements à signaler par SMS

1.  Accédez au menu [CONF UTIL] et sélectionnez l'option [REPORT SMS] puis appuyez sur .
- 
2.  Lorsque l'écran affiche [RPRT EVENEMENTS] appuyez sur .
- 
-  L'écran affiche le réglage choisi.
3.  Appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à afficher le groupe d'événements à signaler par SMS, par exemple [alarmes].⁴
- 
4.  Lorsque vous êtes satisfait, appuyez sur  pour confirmer.
-  *Un "son gai" 🎵 ☺ est émis et l'écran confirme l'ensemble d'événements à signaler.*^{5, 12}

B. Pour programmer les numéros de téléphone pour SMS

5. **RPRT EVENEMENTS**
Inhibé ■
- Appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à ce que l'écran affiche le n° de téléphone SMS que vous voulez programmer ou modifier, par exemple "SMS tel#2", puis appuyez sur .
-   ou 
6. **Tel SMS#2**
-  
7. **Tel SMS#2**
■
- Pour programmer ou modifier le n° de téléphone, entrez à l'endroit où clignote le curseur le n° de téléphone SMS, par exemple "5080168593", via le clavier numérique.^{6,7}
8.  
- Une fois terminé, appuyez sur  pour confirmer.
- Tel SMS#2**
5080168593■
- Un "son gai" 🎵 est émis et l'écran confirme le n° de téléphone SMS.^{8,12}*

Informations complémentaires (section B.12)

- 1 Des instructions détaillées sur la sélection de la configuration utilisateur sont aux sections A.1 et A.2.
- 2 Cette option vous permet de programmer les événements à signaler. Pour programmer des numéros de téléphone, appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à afficher l'option voulue.
- 3 L'écran affiche l'option sélectionnée (indiquée par un symbole ■), par exemple "**pas de rapport**". Avec les boutons  et , sélectionnez les événements que vous voulez signaler aux numéros de téléphone privés, conformément aux tableaux ci-dessous :
- | <u>Option de groupe d'événement</u> | <u>Événements à signaler</u> |
|-------------------------------------|---|
| rapp desactiv | Aucun message ne sera envoyé |
| alarmes | Uniquement les messages d'alarme |
| alertes | Uniquement les messages d'alerte (défauts) |
| tous (-m/a) | Tous les messages, sauf Marche et Arrêt |
| m/a | Marche et Arrêt (m/a) uniquement |
| tous (-alertes) | Tous les messages, sauf les alertes (défauts) |
| tous | Tous les messages |
- Remarque :** "tous" signifie tous les événements, y compris les messages de défaut BAT BASSE et DEF AC.

4	<p>L'écran affiche l'option sélectionnée (indiquée par un symbole ■), par exemple "pas de rapport". Avec les boutons  et , sélectionnez les événements que vous voulez signaler aux numéros de téléphone SMS, conformément aux tableaux ci-dessous :</p> <table border="0"> <thead> <tr> <th data-bbox="130 165 389 185"><u>Option de groupe d'événement</u></th> <th data-bbox="464 165 653 185"><u>Événements à signaler</u></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="130 198 244 219">rapp desactiv</td> <td data-bbox="464 198 712 219">Aucun message ne sera envoyé</td> </tr> <tr> <td data-bbox="130 225 197 245">alarmes</td> <td data-bbox="464 225 741 245">Uniquement les messages d'alarme</td> </tr> <tr> <td data-bbox="130 252 187 272">alertes</td> <td data-bbox="464 252 806 272">Uniquement les messages d'alerte (défauts)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="130 279 220 299">tous (-m/a)</td> <td data-bbox="464 279 783 299">Tous les messages, sauf Marche et Arrêt</td> </tr> <tr> <td data-bbox="130 306 161 326">m/a</td> <td data-bbox="464 306 726 326">Marche et Arrêt (m/a) uniquement</td> </tr> <tr> <td data-bbox="130 333 246 353">tous (-alertes)</td> <td data-bbox="464 333 816 353">Tous les messages, sauf les alertes (défauts)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="130 360 166 380">tous</td> <td data-bbox="464 360 614 380">Tous les messages</td> </tr> </tbody> </table>	<u>Option de groupe d'événement</u>	<u>Événements à signaler</u>	rapp desactiv	Aucun message ne sera envoyé	alarmes	Uniquement les messages d'alarme	alertes	Uniquement les messages d'alerte (défauts)	tous (-m/a)	Tous les messages, sauf Marche et Arrêt	m/a	Marche et Arrêt (m/a) uniquement	tous (-alertes)	Tous les messages, sauf les alertes (défauts)	tous	Tous les messages
<u>Option de groupe d'événement</u>	<u>Événements à signaler</u>																
rapp desactiv	Aucun message ne sera envoyé																
alarmes	Uniquement les messages d'alarme																
alertes	Uniquement les messages d'alerte (défauts)																
tous (-m/a)	Tous les messages, sauf Marche et Arrêt																
m/a	Marche et Arrêt (m/a) uniquement																
tous (-alertes)	Tous les messages, sauf les alertes (défauts)																
tous	Tous les messages																
5	Le symbole ■ est affiché en regard de l'option qui vient d'être sélectionnée.																
6	<p>a. L'écran affiche le n° de téléphone actuellement programmé à cet emplacement (p.x. 1032759641). Le curseur clignote sur le premier chiffre du code.</p> <p>b. Si l'emplacement est libre, rien n'est affiché (- - -).</p>																
7	Vous pouvez déplacer le curseur au caractère suivant ou précédent en appuyant sur les boutons  et  .																
8	<p>Dans le menu téléphone privé, vous pouvez maintenant répéter les étapes 7 à 9 pour programmer ou modifier un autre numéro. Dans le menu SMS, vous pouvez maintenant répéter les étapes 6 à 8 pour programmer ou modifier un autre numéro de téléphone SMS.</p> <p>Pour terminer cette session et revenir à l'option de menu précédente, appuyez sur le bouton .</p>																
9	Vous avez le choix entre : " 1 tentative "; " 2 tentatives "; " 3 tentatives "; " 4 tentatives ".																
10	<p>Vous avez le choix entre :</p> <p>"valider" : activer la communication vocale bidirectionnelle avec les téléphones privés.</p> <p>"inhiber" : désactiver la communication vocale bidirectionnelle avec les téléphones privés.</p>																
11	<p>Vous avez le choix entre :</p> <p>"Acquit unique" : un signal d'accusé depuis un seul téléphone suffit pour arrêter le processus de rapport.</p> <p>"Acquit multi" : il faut un signal d'accusé de tous les téléphones pour arrêter le processus de rapport.</p>																
12	Vous pouvez maintenant choisir d'autres option du menu, terminer cette session (voir sections A.1 et A.2) ou quitter la programmation (voir section A.3).																

B.13 Activer ou désactiver le bip sirène

Le système PowerMaster et ses sirènes sans fil peuvent être programmés pour produire un retour sonore lors de l'utilisation de la télécommande, en émettant un bip à l'armement et 2 bips au désarmement (similaire à l'alarme d'une voiture).

- ◆ Ici vous pouvez activer ou désactiver le bip sirène.

 Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

1.  Accédez au menu [CONF UTIL], sélectionnez l'option [BIP SIRENE] puis appuyez sur ¹



BIP SIRENE
on ■

L'écran affiche le réglage choisi.²

2.  → ou ← Appuyez sur le bouton → ou ← jusqu'à ce que l'écran affiche l'option

BIP SIRENE
off

voulue, par exemple "off", puis appuyez sur le bouton  pour confirmer.

3. 

BIP SIRENE
off ■

Un "son gai"  est émis et l'écran confirme le réglage enregistré.^{3,4}

Informations complémentaires (section B.13)

¹ Des instructions détaillées sur la sélection de la configuration utilisateur sont aux sections A.1 et A.2.

² a. L'écran affiche l'option sélectionnée (indiquée par un symbole ■), par exemple "[BIP SRN ON].

b. Vous pouvez maintenant activer (ON) ou désactiver (OFF) le bip sirène avec les boutons → ou ←.

³ Le symbole ■ est affiché en regard de l'option qui vient d'être sélectionnée.

⁴ Vous pouvez aussi choisir une autre option du menu de configuration utilisateur (voir sections A.1 et A.2) ou quitter la programmation (voir section A.3).

B.14 Programmer le calendrier

Le système PowerMaster dispose d'une sortie PGM qui peut, via les télécommandes ou en fonction d'un planning hebdomadaire, servir à ouvrir ou fermer un portail électrique ou à contrôler tout autre appareil électrique.

- ◆ Ici vous pouvez programmer la sortie PGM pour un maximum de 4 heures ON/OFF pour les jours voulus dans une semaine. Vous pouvez aussi définir un planning qui s'appliquera à tous les jours de la semaine. Il est recommandé de renseigner le tableau de calendrier (à la fin de cette section) avant de programmer le Planificateur.

 Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

A. Pour sélectionner le n° d'appareil.

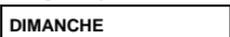
1.  Accédez au menu [CONF UTIL], sélectionnez l'option [PLANIFICATEUR] puis appuyez sur  ¹



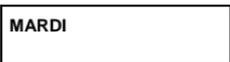
2.  Lorsque l'écran affiche [PGM], appuyez sur 



B. Pour régler le jour²

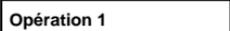
 Le 1^{er} jour du calendrier est affiché.

3.  Appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à afficher le jour voulu ou le réglage "Tous les jours", par exemple "Mardi". ²



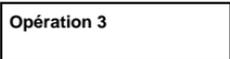
4.  Lorsque l'écran indique le jour à programmer, appuyez sur 

C. Pour sélectionner le n° d'activation.

5.  La 1^{ère} opération (activation de la sortie PGM) du calendrier est affichée. ³

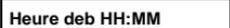


Appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à afficher l'opération à planifier, par exemple "Opération 3".



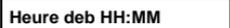
6.  Lorsque l'écran affiche l'opération n° à planifier, appuyez sur 

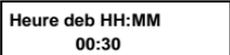
D. Pour régler l'heure ON (de début)

7.  L'écran "heure de début" est affiché. ⁴



Pour définir l'heure de début de l'opération sélectionnée, appuyez sur le bouton 

8.  L'écran affiche l'heure de début définie. ⁵



Utilisez le clavier numérique pour changer l'heure **ON (début)** de l'opération, par exemple "00:30". ⁶

9.  Lorsque vous êtes satisfait, appuyez sur  pour confirmer.

 Allez à l'étape 10

Un "son gai"  est émis et l'écran confirme l'heure de début enregistrée. Pour définir l'heure de fin, passez à l'étape 10.

E. Pour régler l'heure OFF (de fin)

10. **Heure déb HH:MM**
00:30
- Appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à afficher "Heure fin HH:MM".



Heure fin HH:MM
11:45

5

12. **Heure fin HH:MM**
16:00
- Utilisez le clavier numérique pour changer l'heure **OFF (fin)** de l'opération, par exemple "16:00".⁶



Lorsque vous êtes satisfait, appuyez sur  pour confirmer.

Un "son gai"   est émis et l'écran confirme l'heure de fin enregistrée.⁷

Informations complémentaires (section B.14)

1	Des instructions détaillées sur la sélection des options sont aux sections A.1 et A.2.
2	Pour activer l'appareil sélectionné chaque jour de la semaine aux mêmes heures, utilisez l'option "Tous les jours". Sinon, utilisez les boutons  et  pour choisir les jours (dimanche, lundi, mardi, etc.) où activer la sortie PGM. Vous pourrez répéter plus tard le processus pour d'autres jours de la semaine.
3	L'écran affiche " Opération 1 ", la première des 4 activations ON/OFF programmables pour le jour choisi à l'étape précédente. Vous pourrez répéter plus tard le processus pour les 3 autres activations du jour sélectionné.
4	Vous pouvez maintenant choisir l'heure début ou de fin, avec les boutons  et  . Sélectionner l'heure (intervalles de 10 minutes seulement). Pour effacer une heure affichée, appuyez sur les boutons  ou  . L'écran affiche le format d'heure choisi.
5	L'écran affiche l'heure de début ou de fin pour l'activation sélectionnée, avec le curseur clignotant sur le premier chiffre de l'heure. Si aucune heure n'est programmée, l'heure affichée est (00:00).
6	Le réglage de l'heure est expliqué en détail à la section B.8B.
7	Pour terminer cette session et revenir au menu opération précédent, appuyez sur le bouton  . Pour sélectionner d'autres options du menu ou arrêter de programmer, suivez les instructions des sections A.2 et A.3.

Tableau du calendrier

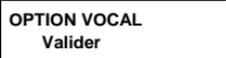
Appareil	Description de l'appareil	Jour	Opération 1	Opération 2	Opération 3	Opération 4
PGM		Lundi	ON: __: __ OFF: __: __			
PGM		Mardil	ON: __: __ OFF: __: __			
PGM		Mercredi	ON: __: __ OFF: __: __			
PGM		Jeudi	ON: __: __ OFF: __: __			
PGM		Vendredi	ON: __: __ OFF: __: __			
PGM		Samedi	ON: __: __ OFF: __: __			
PGM		Dimanche	ON: __: __ OFF: __: __			
PGM		TOUS LES JOURS	ON: __: __ OFF: __: __			

B.15 Activer ou désactiver l'option vocale⁸

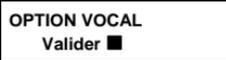
Le système vous permet d'activer ou de désactiver la messagerie vocale du système au travers d'une boîte vocale connectée.

◆ Ici vous pouvez activer ou désactiver l'option vocale.

 Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

1.  Accédez au menu **[CONF UTIL]**, sélectionnez l'option **[OPTION VOCAL]** puis appuyez sur ¹



2.  L'écran affiche le réglage choisi.²



Appuyez sur les boutons  ou  jusqu'à ce que l'écran affiche l'option voulue, par exemple, **[Inhiber]** puis appuyez sur  pour confirmer.

⁸ Pour un système connecté à la boîte vocale
D-305364 KP-250 PG2 Guide d'utilisation

OPTION VOCAL
Inhiber ■

3



Un "son gai" 🎵 est émis et l'écran confirme le réglage enregistré. ^{4, 5}

Informations complémentaires (section B.15)

1	Des instructions détaillées sur la sélection des options sont aux sections A.1 et A.2.
2	a. L'écran affiche l'option sélectionnée (indiquée par un symbole ■), par exemple "Valider". b. Vous pouvez maintenant activer ou désactiver l'option vocale avec les boutons  ou  .
3	Le symbole ■ est affiché en regard de l'option qui vient d'être sélectionnée.
4	Vous pouvez aussi choisir une autre option du menu de configuration utilisateur (voir sections A.1 et A.2) ou quitter la programmation (voir section A.3).
5	Si vous avez sélectionné "Valider", vérifiez que les messages vocaux sont audibles sur le sirène interne de la centrale en appuyant sur la touche  du clavier KP-250 PG2.

B.16 Réglage du volume de la centrale ou de la boîte vocale⁹

Le KP-250 PG2 vous permet de régler le volume de la centrale PowerMaster ou d'une boîte vocale externe.

◆ Ici vous pouvez augmenter ou diminuer le volume.

 Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

1. **VOLUME CENTRALE**



Accédez au menu [CONF UTIL], sélectionnez l'option [VOLUME CENTRALE] puis appuyez sur .



2. **VOLUME CENTRALE**



2



Appuyez sur les boutons  ou  de manière répétée pour augmenter ou diminuer le volume.

VOLUME CENTRALE



3



Un "son gai" 🎵 est émis et l'écran confirme le réglage enregistré. ⁴

⁹ Pour un système connecté à la boîte vocale

Informations complémentaires (section B0.16)

1	Des instructions détaillées sur la sélection des options sont aux sections A.1 et A.2.
2	L'écran affiche l'option sélectionnée (indiquée par un symbole ■).
3	<input type="checkbox"/> indique le niveau sonore le plus faible, et <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> indique le niveau le plus fort.
4	Vous pouvez aussi choisir une autre option du menu de configuration utilisateur (voir sections A.1 et A.2) ou quitter la programmation (voir section A.3).

B.17 Numéro de série

Le menu NUMERO SERIE permet de lire le numéro de série du système, ainsi que des données complémentaires, aux fins d'assistance uniquement.

◆ Ici vous pouvez lire le numéro de série du système et autres données pertinentes.

 Lisez avec attention la section "Informations complémentaires" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

1. **NUMERO SERIE** Accédez au menu **[CONF UTIL]**, sélectionnez l'option **[NUMERO SERIE]** puis appuyez sur ¹



2. **NS PRODUIT** Affiche le numéro de série de la centrale.



3. **CAT&NS LOGICIEL** Affiche la version du logiciel de la centrale.



4. **NS CAT LCD** Affiche la version du clavier de la centrale.²



5. **PANEL ID** Affiche l'ID de la centrale pour la connectivité au serveur PowerManage.



6. **VERS DE PYTHON** Affiche la version du logiciel de transfert d'image GSM.



7. **CAT&NS EEPROM** Affiche la version par défaut de la centrale.



8. **VER LOG KP250**
01.00.09 Affiche la version du logiciel du clavier KP-250 PG2.
- 
9. **Num.cat. KP250**
70245100 Affiche le n° catalogue du clavier KP-250 PG2.
- 
10. **VERSION RSU**
7S702415 K01.034 Affiche la version de mise à jour logicielle du communicateur
- 
11. **VERSION BOOT**
7S702412 K01.022 Affiche la version de mise à jour logicielle du boot/programmeur
- 

Retour à l'étape 2

3, 4

Informations complémentaires (section B.17)

1	Des instructions détaillées sur la sélection des options sont aux sections A.1 et A.2.
2	Concerne uniquement la PowerMaster-10G G2 et la PowerMaster-30 G2.
3	Pour terminer cette session et revenir à l'option de menu précédente, appuyez sur le bouton ESC .
4	Vous pouvez aussi choisir une autre option du menu de configuration utilisateur (voir sections A.1 et A.2) ou quitter la programmation (voir section A.3).

7. Fonctions avancées

Options de contrôle et boutons-poussoirs

Le système permet le contrôle à distance, manuel ou automatique, d'un appareil relié à la sortie PGM.

L'utilisateur définit les heures ON et OFF via le Calendrier (voir chapitre 6, B.14 Programmer le calendrier). L'installateur détermine les capteurs de zone qui allumeront ou éteindront les appareils contrôlés à distance. **Cependant, il est de votre ressort de décider si les appareils commandés à distance répondront comme voulu à la programmation** (voir tableau suivant).

Touche	Fonction
3	Activation manuelle d'un éclairage ou d'un appareil ménager relié à la sortie PGM.
6	Désactivation manuelle d'un éclairage ou d'un appareil ménager relié à la sortie PGM.
9	Sélection de la méthode de contrôle automatique actif: <ul style="list-style-type: none">■ Détecteurs : L'appareil est contrôlé par des détecteurs (définis comme tels par l'installateur).■ Horloge : L'appareil est contrôlé par une horloge (les heures d'allumage et d'extinction sont définies par l'installateur).■ Les deux : L'appareil est contrôlé par des détecteurs et par l'horloge.

Exemples d'avantages du contrôle automatique à distance:

- **Contrôle par horloge.** Activation et désactivation d'un appareil électrique, à heures programmées, même en votre absence.
- **Contrôle de zone.** En cas de perturbation d'une zone de périmètre, l'appareil électrique est mis en marche.

Note : L'activation et la désactivation automatiques de l'appareil électrique dépendent aussi de la programmation du planificateur (voir chapitre 6, B.14 Programmer le calendrier).

Contrôle automatique ON/OFF

Vous pouvez choisir deux options sur quatre :

- ON PAR TEMPO ● OFF PAR TEMPO
- ON PAR DETECT ● OFF PAR DETECT

Les options actives sont repérées par un rectangle sombre (■) tout à droite. Pour voir les 2 autres options, appuyez

sur le bouton



Une option inactive est repérée par l'absence de rectangle cadre sombre tout à droite. Le rectangle sombre apparaît si

vous appuyez sur pendant que l'option est affichée. Un "son gai" signale que l'option a bien été enregistrée.

PRESSION

9

Si ça ne convient pas,

appuyez sur

9

Si ça convient :

appuyez sur

i | OK

i | OK

9

Si ça ne convient pas,

appuyez sur

9

Si ça convient :

i | OK

i | OK

9

AFFICHAGE RÉSULTANT

ON PAR TEMPO ■

(si c'est la valeur par défaut)

OFF PAR TEMPO

OFF PAR TEMPO ■

OFF PAR TEMPO ■

ON PAR DETECT ■

(si c'est la valeur par défaut)

OFF PAR DETECT

OFF PAR DETECT ■

OFF PAR DETECT ■

HH:MM PRET

8. Test périodique par code utilisateur

Les composants de votre système de sécurité sont conçus pour se passer de maintenance autant que possible. Cependant, il faut tester le système **au moins une fois par semaine** et après une alarme, pour vérifier le bon fonctionnement des sirènes, détecteurs, télécommandes et autres équipements. Procédez comme le décrit cette section et en cas de problème, avertissez-en immédiatement votre installateur.

Le test est conduit en trois parties :

Test de la sirène : chaque sirène du système est activée automatiquement pendant 3 secondes (à faible volume pour les sirènes extérieures). Le système teste aussi les sirènes des détecteurs de fumée enregistrés.

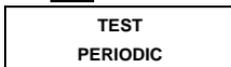
Test des capteurs de température : lorsqu'un capteur de température est enregistré par le système, le KP-250 PG2 affiche la température de chaque zone en degrés Celsius ou Fahrenheit.

Test d'autres appareils : chaque autre appareil du système est activé par l'utilisateur, l'écran indique ceux qui n'ont pas encore été testés. L'indication "**c'est moi**" facilite au besoin l'identification des appareils à tester. Un compteur indique en outre le nombre d'appareils restant à tester.

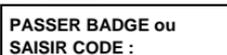
① Lisez avec attention la section "*Informations complémentaires*" en fonction des références indiquées¹ etc. Voir le tableau à la fin de cette section.

A. Pour accéder au menu TEST PERIODIC

1.  Assurez-vous que le système est désarmé puis appuyez plusieurs fois sur le bouton  jusqu'à ce que l'écran affiche [TEST PERIODIC], et appuyez sur  ¹



2.  



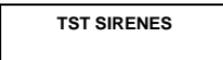
L'écran vous demande alors d'entrer votre code utilisateur ou de présenter votre badge de proximité.

3.  CODE/BADGE

Entrez votre code utilisateur ou présentez votre badge de proximité. ^{2 3}

➤ Ⓞ Allez à l'étape 4

B. Pour tester les sirènes

4.  L'écran affiche maintenant [TST SIRENES].

5.  

Pour lancer le test des sirènes, appuyez sur le bouton . Immédiatement après la pression sur  les 4 LED de la centrale et les 5 LED du KP-250 PG2 doivent s'allumer (test des LED). ⁴

SIRN DS CENTRALE
<SUIVANT> / <OK>

L'écran affiche **[SIRN DS CENTRALE]**, montrant que c'est la sirène de la centrale qui est en cours de test.



D'abord, la sirène de la centrale sonne pendant 3 secondes, puis le PowerMaster répète automatiquement la procédure pour la sirène suivante enregistrée, jusqu'à ce qu'elles soient toutes testées.⁵

Écoutez les sirènes et vérifiez qu'elles fonctionnent toutes.

Une fois toutes les sirènes testées, la centrale teste les sirènes des détecteurs de fumée enregistrés dans le système d'alarme. L'écran affiche maintenant **[Zxx: SIRÈNE FUMÉE]** sur la première ligne, et **[<SUIVANT> / <OK>]** sur la seconde. "Zxx" indique le numéro de zone du détecteur de fumée. Pendant ce temps, la sirène du détecteur de fumée testé retentira pendant une minute au maximum.

Appuyez sur  pour tester la sirène du détecteur de fumée suivant.

6. **FIN TEST SIRENE**

Lorsque le test des sirènes est terminé, l'écran affiche **[FIN TEST SIRENE]**.

Appuyez sur le bouton  ou  pour confirmer le test et passer à l'étape suivante, l'affichage de la température des zones.



C. Pour afficher la température

7. **TEST TEMPERATURE**

L'écran affiche maintenant **[TEST TEMPERATURE]**.

8. 

Pour afficher la température des zones, appuyez sur la touche  du clavier KP-250 PG2.⁶

Z01 +19.5°C
Z01:DETEC TEMP

Le KP-250 PG2 affiche la température de chaque zone. L'affichage alterne entre la température, le n° du détecteur et son emplacement.⁷



Appuyez de manière répétée sur le bouton  pour consulter la température de chaque zone (par détecteur de température).

Z01 +19.5°C
Salon

9. **FIN TST PERIF**

Lorsque la température de toutes les zones a été affichée, l'écran affiche **[FIN TST PERIF]**. Appuyez sur le bouton  ou  pour confirmer le test et passer à l'étape suivante pour tester les autres appareils.



D. Pour tester tous les autres appareils

TST TS LES PERIF

L'écran affiche maintenant **[TST TS LES PERIF]**.

10. 

Pour lancer le test des autres appareils, appuyez sur le bouton .

11. **NON ACTIF NNN**

L'écran affiche **[NON ACTIF NNN]**. NNN indique le nombre d'appareils enregistrés dans la centrale et qui restent à tester. Ce nombre est diminué d'une unité pour chaque appareil testé. Pour lancer le test des appareils, appuyez sur le bouton



Z01 NON ACTIF
Z01 CONTACT



L'écran affiche le 1^{er} appareil dans la liste de ceux qui restent à tester. L'affichage alterne entre le n° de l'appareil, son type (contact magnétique, émetteur de télécommande, clavier, etc.) et son emplacement.

Z01 NON ACTIF
Porte d'entree

Le test consiste à activer chaque appareil, comme expliqué ligne 8 du tableau ci-après.

Z01 ACTIF
Z01 CONTACT

Une fois l'appareil activé, l'affichage est modifié en rapport.

12.



Appuyez sur  pour balayer la liste de tous les appareils non testés. ⁹

13.

FIN TST PERIF

Lorsque tous les appareils ont été activés, l'écran affiche **[FIN TST PERIF]** puis **[HH:MM PRET]**.

HH:MM PRET

Informations complémentaires (test périodique)

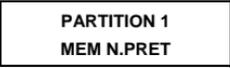
1	Affichage dans l'état désarmé lorsque toutes les zones sont sécurisées (00:00 ou autres chiffres affichant l'heure).
2	Si vous n'avez pas encore modifié votre code personnel, utilisez la valeur par défaut, 1111.
3	Si l'accès au test périodique se fait avec le code installateur au lieu du code utilisateur, la LED de chaque appareil indiquera en outre la qualité de la liaison. Voir le chapitre 4 du guide de l'installateur du KP-250 PG2, Test périodique via le code installateur.
4	Pour sauter le test des sirènes et passer au test des autres appareils, appuyez sur  .
5	Le test périodique peut être effectué sur un maximum de deux sirènes sans fil (en plus d'un sirène interne) ainsi que celles des détecteurs de fumée enregistrés. Les sirènes extérieures sont activées avec un faible volume.
6	Si aucun détecteur de température n'a été enregistré dans le système, l'écran affiche "PERIF NON EXIST" .
7	La température est affichée en degrés Celsius ou Fahrenheit selon le réglage du détecteur.

8	<p>Pour activer les appareils durant le test périodique, assurez-vous d'activer celui dont la LED s'allume :</p> <p>Détecteurs par contact : Ouvrir ou fermer la porte ou la fenêtre protégée par le contact.</p> <p>Détecteurs de mouvement : Effectuer un "test de marche" comme expliqué dans la fiche de données du détecteur.</p> <p>Détecteurs de fumée : Effectuer un "test de diagnostic" comme expliqué dans la fiche de données du détecteur.</p> <p>Émetteurs téléc : Appuyez sur l'un des boutons de l'émetteur.</p> <p>Claviers : Appuyez sur le bouton * du clavier.</p> <p>Autre appareils : En général, effectuez le "Test de diagnostic" décrit dans la fiche de données de l'appareil, ou activez l'une de ses fonctions.</p>
9	<p>a. Trois secondes après l'affichage de l'appareil, sa LED clignote pour vous aider à le repérer ("c'est moi").</p> <p>b. Pour terminer la session, appuyez sur le bouton  jusqu'à l'affichage de [<OK> POUR SORTIR], puis appuyez sur .</p>

Test périodique par partition

Outre le test périodique normal, vous pouvez tester des zones pour les détecteurs enregistrés (sauf détecteurs de température et sirènes) qui sont affectés à une partition donnée.

Pour effectuer le test périodique par partition ¹

1.  Assurez-vous que la partition sélectionnée est désarmée et que les autres partitions ne sont pas dans le délai d'entrée ou de sortie, puis appuyez sur le bouton partition .
2.   Lorsque l'écran affiche [**SELECT PARTITION**], appuyez sur le numéro de la partition des zones que vous voulez tester, par exemple  (Partition 1).
3.   
4.  Appuyez de manière répétée sur le bouton  jusqu'à afficher [**TEST PERIODIC**], puis appuyez sur .

5.  **PASSER BADGE ou SAISIR CODE :** L'écran vous demande alors d'entrer votre code maître ou de présenter votre badge de proximité. ²
6.  Entrez votre code maître
- TEST DÉTECTS P1** ³
7.  **NON ACTIF NNN** L'écran affiche **[NON ACTIF NNN]**. NNN indique le nombre d'appareils enregistrés dans la centrale et qui restent à tester. Ce nombre est diminué d'une unité pour chaque appareil testé.
- ↓
- FIN TST PERIF** Le test par partition consiste à activer chaque appareil, comme expliqué ligne 4 du tableau Informations complémentaires ci-après.
- Après l'activation d'un appareil, la centrale affiche **[Zxx EST ACTIVE]** et l'indicateur "N" diminue d'une unité.
- Une fois tous les appareils testés, la centrale affiche **[FIN TST PERIF]**.
9.  Appuyez sur . ⁵
-  Retour à l'étape 3

Informations complémentaires (test périodique par partition)

1	Le partitionnement doit avoir été activé par votre installateur.
2	Si vous n'avez pas encore modifié votre code personnel, utilisez la valeur par défaut, 1111.
3	Pour annuler, appuyez sur le bouton  ; l'écran affiche [<OK> POUR QUITTER] . Appuyez sur le bouton  .
4	Pour activer les appareils durant le test périodique, assurez-vous d'activer celui dont la LED s'allume : Détecteurs par contact : Ouvrir ou fermer la porte ou la fenêtre protégée par le contact. Détecteurs de mouvement : Effectuer un "test de marche" comme expliqué dans la fiche de données du détecteur. Détecteurs de fumée : Effectuer un "test de diagnostic" comme expliqué dans la fiche de données du détecteur.
5	Le test périodique par partition sera interrompu (l'écran revient à l'affichage de la partition sélectionnée) en cas de : 1) Désarmement par une télécommande, un clavier ou un pendentif attribué à une partition sélectionnée; 2) Événement PANIQUE, INCENDIE ou URGENCE.

9. Maintenance

Remplacement des piles des appareils sans fil

Les **appareils sans fil** livrés avec votre système sont alimentés par des piles qui devraient durer plusieurs années en utilisation normale.

Cependant, lorsqu'une pile devient faible, l'appareil lui-même envoie un message à la centrale, et un message de défaut batterie basse est affiché ainsi que l'information concernant la zone (voir chapitre 5, Indications de défaut).

Pour assurer un remplacement correct de la pile par l'installateur, il convient de consulter le manuel du détecteur ou de l'appareil concerné.

Accès à une zone 24 heures

Pour accéder sans déclencher une alarme à un détecteur défini comme zone 24 heures :

- Appuyez sur , l'écran affiche : **CONF UTIL.**
- Appuyez sur , l'écran affiche : **PASSER BADGE ou SAISIR CODE ____.**

Entrez votre **<code utilisateur>** secret à 4 chiffres ou présentez votre badge, vous entendrez le "son gai" (- - - —).

Vous disposez de 4 minutes pour accéder et ouvrir le détecteur 24 heures. Après ce délai, le système repasse automatiquement en mode normal.

Journal d'événements par code utilisateur

Tous les événements sont enregistrés dans un journal contenant un maximum de 100 entrées. Vous pouvez consulter ce journal et les événements un par un pour en tirer des conclusions fonctionnelles.

Remarque : le journal enregistre jusqu'à 250 (PowerMaster-10 G2) ou 1000 (PowerMaster-30 G2 / PowerMaster-33 G2) événements, qui peuvent être consultés via le logiciel Remote Programmer PC ou le serveur distant PowerManage.

Si ce journal est rempli, le plus ancien événement est effacé pour enregistrer un nouvel événement.

La date et l'heure sont enregistrées pour chaque événement. Lors de la consultation, les événements sont présentés dans l'ordre chronologique, du plus récent au plus ancien. La description de l'événement s'accompagne de la date et l'heure. L'écran est affiché plusieurs fois, jusqu'à ce que vous appuyiez sur  pour passer à un événement plus ancien, ou que le délai d'inactivité de 4 minutes ne repasse le système en mode normal de fonctionnement.

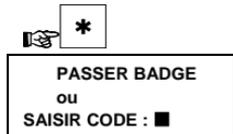
L'accès au journal d'événements se fait en appuyant sur le bouton  puis en entrant votre code utilisateur maître.

Pour une présentation générale de l'utilisation du journal, consultez la procédure ci-dessous.

Pour lire le journal des événements, procédez comme suit :



1.



2.  CODE

Lorsque le KP-250 PG2 affiche **[PASSER BADGE ou SAISIR CODE : ■]**, entrez le code maître ou présentez votre badge.

KP-250
LISTE EVENEMENTS

Le "son gai" est émis et l'écran affiche **[KP-250 LIST OF EVENTS]**. (voir la *Remarque importante !*)

3.  OK

Appuyez sur le bouton . Le plus récent événement est affiché.

BATT CENTR BASSE
12/04/11 15:14

L'événement est affiché sur deux lignes, par exemple **"BATT CENTR BASSE"** puis **"12/04/11 15:14"**.



F03 DESARM
15/03/11 08:37

L'affichage persistera jusqu'à la prochaine pression sur  pour passer à l'événement précédent ou à la fin du délai d'attente (4 minutes).

4.  →

Appuyez sur le bouton  autant de fois que nécessaire pour lire toutes les données voulues.

Remarque importante ! Le fait d'entrer 5 fois de suite un code incorrect verrouillera le clavier pendant 30 secondes.

Attention : le système ne permet pas d'effacer le journal des événements. Seul l'installateur peut voir cette fonction et l'utiliser.

Sortir du journal des événements

1.  ESC

Appuyez sur le bouton , à tout moment dans le journal.

L'écran affichera **[KP-250 <OK> PR QUITTER]**.

KP-250
<OK> PR QUITTER

2.  OK

Appuyez sur le bouton .

HH:MM PRET

Le système revient en mode normal de fonctionnement.

ANNEXE A : Spécifications

Gamme de fréquence (MHz)	Europe et reste du monde : 433-434, 868-869 USA : 912-919
Protocole de communication	PowerG
Type de pile	Quatre piles 1,5V modèle AA
Durée de vie des piles	3 ans (utilisation normale).
Seuil inférieur des piles	3,8 V
Alimentation	Piles : 4,8 à 6V cc
Rétroéclairage	Bleu (clavier) / blanc (écran)
Température en service	0°C à 55°C (32°F to 131°F)
Humidité	Humidité relative moyenne d'environ 75 % sans condensation. Pour 30 jours par ans, l'humidité relative moyenne peut varier de 85% à 95% sans condensation.
Dimensions (LxIxP)	150x100x20mm (5-7/8 x 3-7/8 x 13/16 pouces)
Poids (avec piles et support)	379 g.
Montage	Mural ou Portatif
Couleur	Blanc

ANNEXE B : Partitionnement

Le KP-250 PG2 dispose d'une fonction de partitionnement, facultative. Elle n'est disponible que si votre installateur l'a activée. Si c'est le cas, les menus Partitionnement sont ajoutés au système et peuvent être affichés sur l'écran LCD. Chaque code utilisateur peut être associé avec une combinaison des partitions, et chaque partition peut être armée ou désarmée quel que soit le statut des autres partitions dans le système. Vous pouvez par exemple définir le garage comme partition 1, le sous-sol comme partition 2 et la maison comme partition 3. Comme les partitions sont indépendantes, vous pouvez armer ou désarmer n'importe laquelle sans modifier l'état des autres.

Le système accepte aussi le cas où une zone fait partie de plus d'une partition. Par exemple, une zone de réception commune à deux bureaux (chacun étant une partition séparée) ne sera armée qu'une fois les deux bureaux (partitions) armés. Lorsque la zone de réception est armée, elle sera désarmée dès que l'un des bureaux (partitions) est désarmé, permettant ainsi à ce bureau d'utiliser la zone de réception sans déclencher d'alarme. On dispose ainsi d'une "zone commune".

Remarque : *Le fonctionnement à distance se fait par partition ou par code utilisateur défini pour une partition particulière (lorsque le partitionnement est activé).*

B1. Sélection d'une partition

Lors du fonctionnement en mode partition, le premier écran sera :

P1: R P2: N P3: R

#

Appuyez sur , l'écran affiche :

SELECT PARTITION

1

2

3

Appuyez sur les boutons , , ou pour sélectionner les partitions correspondantes.

Remarque : *Après 5 secondes sans pression sur un bouton, l'écran reviendra à l'affichage de toutes les partitions.*

B2. Armement et désarmement du système

Avant de poursuivre, vérifiez que le partitionnement a été activé via le mode Installateur.

Armement et désarmement de toutes les partitions

Pour armer ou désarmer toutes les partitions en mode PRET, appuyez sur le bouton  /  ou .

Armement et désarmement d'une seule partition

Pour armer ou désarmer une seule partition, appuyez sur le bouton du KP-250 PG2 puis sur le n° de la partition :

1; 2 ou 3. Appuyez ensuite sur le bouton ,  ou .

B3. La fonction Afficher

La fonction afficher est activée dans l'état une ou toutes les partitions. Elle affiche des informations concernant la ou les partitions sélectionnées.

Afficher toutes les partitions

En mode Prêt, appuyez sur  | OK, l'écran affichera des informations sur toutes les partitions. Appuyez de manière répétée sur  | OK pour afficher la mémoire et le statut.

Afficher une seule partition

En mode Prêt, appuyez sur puis sur le n° de la partition. L'écran affichera des informations concernant la partition sélectionnée. Appuyez de manière répétée sur pour afficher la mémoire et le statut.

Remarque : Après 5 secondes sans pression sur un bouton, l'écran reviendra à l'affichage de toutes les partitions.

B4. Sirène

Une partition passe en mode alarme lorsqu'elle reçoit un événement d'alarme d'un équipement affecté à cette partition. Les équipements en alarme n'affectent pas les partitions auxquelles ils ne sont pas affectés. Une sirène est commune à toutes les partitions; par conséquent, une alarme venant de l'une des partitions suffit pour activer la sirène.

Activité de la sirène

- La sirène sera activée lors de la réception d'un équipement en alarme.
- Le fait de recevoir plusieurs activations en chevauchement, venant de différentes partitions, n'allongera pas la durée d'activité de la sirène.
- Lorsqu'une sirène sonne, elle ne s'arrêtera pas avant que toutes les partitions en alarme soient désarmées. Cependant, la sirène s'arrêtera si elle a été activée par une alarme venant d'une zone commune et que l'une des partitions attribuée à cette zone désarme le système. Si l'alarme est déclenchée depuis une zone commune mais continue dans des zones qui ne sont pas communes, la sirène ne s'arrêtera pas tant que toutes les partitions correspondant aux zones en alarmes ne seront pas désarmées.
- En cas d'incendie dans la partition 1 et de cambriolage dans la partition 2, la sirène sonnera INCENDIE. Si la partition 1 est désarmée, la sirène sonnera CAMBRIOLEUR pour le reste de la durée prévue.

B5. Affichage du statut des partitions

Le statut des partitions est affiché comme suit :

La valeur de chaque X indique un état donné, comme suit :

R	Prêt
N	Non prêt
A	Total
H	Partiel
E	Délai de sortie
D	Délai d'entrée
-	Inutilisé

B6. Zones communes

Les zones communes servent de zones d'accès aux zones de 2 partitions ou plus. Selon l'agencement des locaux, il peut y avoir plusieurs zones communes dans une installation. Une zone commune n'est pas une partition : elle ne peut être armée ou désarmée directement. Une zone commune est créée en attribuant une ou plusieurs zones à 2 ou 3 partitions. Le tableau A1 résume le comportement des différents types de zones d'une zone commune.

Tableau A1 : définitions des zones communes

Types de zones	Définition
Périmètre	<ul style="list-style-type: none">• Agit comme défini une fois que toutes les partitions attribuées sont armées TOTAL ou PARTIEL.• Si l'une des partitions est désarmée, une alarme provenant de cette zone est ignorée par toutes les partitions attribuées.
Zones à temporisation	<ul style="list-style-type: none">• Ces zones ne déclencheront pas un délai d'entrée sauf si toutes les partitions attribuées sont armées. Il n'est donc pas recommandé de définir des zones à délai d'entrée comme zones communes.
Route perim	<ul style="list-style-type: none">• Agit comme défini une fois que toutes les partitions attribuées sont armées TOTAL ou PARTIEL.• Si l'une des partitions est désarmée, une alarme provenant de cette zone est ignorée par toutes les partitions attribuées.• Si l'une des partitions correspondant à la zone commune est dans un état de délai et que les autres sont armées, l'alarme se comportera comme une Route perim uniquement pour cette partition. L'événement sera ignoré par toutes les autres partitions attribuées et armées.
Intérieure	<ul style="list-style-type: none">• Agit comme défini une fois que toutes les partitions attribuées sont armées TOTAL.• Si l'une des partitions est désarmée ou armée PARTIEL, une alarme provenant de cette zone est ignorée par toutes les partitions attribuées.
Route inter	<ul style="list-style-type: none">• Agit comme défini une fois que toutes les partitions attribuées sont armées TOTAL.• Si l'une des partitions est désarmée ou armée PARTIEL, une alarme provenant de cette zone est ignorée par toutes les partitions attribuées.• Si l'une des partitions correspondant à la zone commune est dans un état de délai et que les autres sont armées, l'alarme se comportera comme une Route inter uniquement pour cette partition. L'événement sera ignoré par toutes les autres partitions attribuées et armées.
TMP PARTIEL	<ul style="list-style-type: none">• Agit comme le type Route perim lorsque toutes les partitions attribuées sont armées TOTAL.• Agit comme un type Délai d'entrée si au moins une des partitions attribuées est armée TOTAL.• Est ignorée si au moins une des partitions attribuées est désarmée.
Urgence, Incendie, Inondation, Gaz, Température, 24h silenc, 24h audible, Non alarme	<ul style="list-style-type: none">• Toujours armé.

ANNEXE C : Glossaire

La liste des termes est classée par ordre alphabétique.

Période d'abandon : Lorsqu'une alarme est déclenchée, la sirène intégrée est d'abord activée pour une période de temps limitée, qui est la période d'abandon définie par l'installateur. Si vous déclenchez une alarme accidentellement, vous pouvez désarmer le système durant la période d'abandon avant que la vraie sirène soit activée et avant que l'alarme ne soit transmise aux répondeurs distants.

Alarmes : il existe deux types d'alarmes :

Alarme sonore : les sirènes externe et le sirène interne interne sonnent en continu et la centrale signale les événements par téléphone ou autre.

Alarme silencieuse : les sirènes ne se déclenchent pas, mais la centrale signale l'événement par téléphone ou autre.

Un état d'alarme est déclenché par :

- Un mouvement décelé par un détecteur de mouvement (caméra PIR)
- Le changement d'état d'un détecteur magnétique de contact : ouverture d'une porte ou d'une fenêtre qui était fermée
- De la fumée décelée par un détecteur de fumée
- Une autoprotection sur l'un des détecteurs
- La pression simultanée des deux boutons d'urgence (panique) sur le clavier.

Armement forcé : lorsque l'une des zones du système est perturbée (ouverte), le système d'alarme ne peut pas être armé. Une façon de régler le problème est de trouver et éliminer la cause de la perturbation (en fermant les portes et les fenêtres). Une autre est d'effectuer un **armement forcé**, qui désactive automatiquement les zones perturbées à la fin du délai d'entrée. Les zones ainsi isolées ne seront pas protégées durant toute la période d'armement. Même si ces zones repassent en état normal (fermées) elles resteront non protégées jusqu'au désarmement du système.

La possibilité d'effectuer un armement forcé est définie par l'installateur lors de la programmation du système.

Armement rapide : armement sans entrer de code utilisateur. La centrale ne demande pas de code utilisateur lorsque vous appuyez sur l'un des boutons d'armement. La possibilité d'utiliser cette méthode d'armement est définie par l'installateur lors de la programmation du système.

Armement : L'armement du système d'alarme le prépare à déclencher une alarme si une zone est perturbée par un mouvement ou l'ouverture d'une porte ou d'une fenêtre. La centrale peut être armée dans divers modes (voir TOTAL, PARTIEL, INSTANT et MEMCLE).

Associé : concerne l'enregistrement des périphériques à la centrale.

Attribué : concerne les N° de zones attribuées à chacun des périphériques.

Capteurs : l'élément détecteur, pyroélectrique, photodiode, microphone, détecteur optique de fumée, etc.

Centrale : la centrale est un boîtier qui intègre l'électronique et le microprocesseur pour contrôler le système d'alarme. Elle reçoit des informations depuis divers détecteurs, les traite et réagit de diverses manières. Elle peut intégrer également l'interface utilisateur : touches de commande, pavé numérique, un sirène interne et un système sonore.

C'est moi : le système KP-250 PG2 dispose d'un localisateur qui vous aide à trouver quel est l'équipement indiqué sur l'écran LCD :

Pendant que l'écran LCD affiche une zone (un périphérique), la LED sur cet équipement clignote pour indiquer "c'est moi". L'indication "c'est moi" est affichée dans les 16 secondes et persiste tant que l'écran LCD affiche cet équipement (avec un maximum de 2 minutes).

Codes utilisateur : le KP-250 PG2 est conçu pour traiter vos commandes, à condition de les précéder par la saisie d'un code d'accès valide. À défaut de connaître ce code, il est impossible de désarmer ou contourner le système. Certaines opérations peuvent être effectuées sans saisir de code utilisateur, car elles ne diminuent pas le niveau de sécurité du système d'alarme.

Désarmement : l'action inverse de l'armement, elle remet la centrale en état de veille normal. Dans cet état, seules les zones incendie et 24 heures déclencheront une alarme, mais une alarme d'urgence peut aussi être déclenchée.

Détecteur de fumée, sans fil : détecteur de fumée classique, doté de la technologie radio PowerG. Lorsqu'il détecte de la fumée, il envoie à la centrale son code unique d'identification, un signal d'alarme et divers signaux d'état. Comme le détecteur de fumée est relié à une zone incendie spéciale, une alarme incendie est déclenchée.

Détecteur de mouvement : détecteur de mouvements par infrarouges passifs. Il envoie un signal d'alarme à la centrale s'il détecte un mouvement. Ensuite, il repasse en veille pour détecter d'autres mouvements.

Détecteur magnétique : contact utilisant un aimant. Le détecteur est monté sur une porte ou une fenêtre pour détecter un changement d'état (de fermé à ouvert ou inversement). Il envoie un signal d'alarme s'il détecte que la porte ou la fenêtre est ouverte. Si la centrale n'est pas armée à ce moment, elle considère ce message comme un signal "non prêt à être armée" jusqu'à ce que la porte ou la fenêtre soit sécurisée et que la centrale reçoive un signal "rétabli" du même détecteur.

Détecteur : appareil (l'équipement) qui envoie une alarme et communique avec la centrale (ex. NEXT PG2 est un détecteur de mouvement et SMD-426 PG2 un détecteur de fumée)

Instantané : vous pouvez armer le système en mode TOTAL-INSTANT ou PART-INSTANT, annulant le délai d'entrée pour toutes les zones temporisées pendant une seule période d'armement.

Par exemple, vous pouvez armer la centrale en mode PART-INSTANT et rester dans la zone protégée. Seule la protection du périmètre reste active, et si vous n'attendez personne pendant que le système est armé, vous bénéficiez d'une alarme en cas d'entrée par la porte principale.

Pour désarmer le système sans déclencher une alarme, utilisez le clavier de la centrale (normalement accessible sans perturber une zone de périmètre) ou une télécommande.

Isolation : les zones isolées (éjectées ou désactivées) ne sont pas armées lorsque le système est en marche. Ceci permet de n'armer qu'une partie du système, autorisant la libre circulation dans certaines zones même lorsque le système est armé.

Mémo clé : dans ce mode spécial d'armement, vous avez désigné des "utilisateurs mémo clé" qui déclenchent un "message mémo clé" qui sera envoyé par téléphone lorsqu'ils désarment le système.

C'est par exemple le cas des parents qui veulent s'assurer que leurs enfants sont revenus de l'école en recevant un message lorsqu'ils désarment le système. L'armement mémo clé n'est possible que si le système est armé en mode TOTAL.

Paramètres par défaut : les paramètres applicables par défaut à un type de périphériques.

PARTIEL : type d'armement utilisé pour protéger le site lorsque des personnes y sont présentes. C'est le cas en fin de journée, lorsque la famille est sur le point d'aller se coucher. Dans l'armement PARTIEL, les zones de périmètre sont protégées mais pas les zones intérieures. Par conséquent, un déplacement dans les zones intérieures sera ignoré par la centrale, mais la perturbation d'une zone de périmètre déclenche une alarme.

Répondeurs distants : un fournisseur de services professionnels (un centre de télésurveillance) auquel le foyer ou l'entreprise s'est abonné, ou un ami ou une relation de famille qui accepte de surveiller le site protégé en l'absence de ses occupants. La centrale envoie les événements par téléphone aux deux types de répondeurs.

Rétabli : lorsqu'un détecteur repasse de l'état d'alarme à l'état normal, il a été "rétabli".

Un détecteur de mouvement se rétablit automatiquement après chaque détection, devenant prêt à détecter tout autre mouvement. Un détecteur magnétique n'est rétabli qu'à la fermeture de la porte ou de la fenêtre protégée.

Statut : DEFAULT SECTEUR, BATT BASSE, DEFAULT, ETAT SYSTEME, etc.

Statut : TOTAL, PARTIEL, TOTAL-INSTANT, PART-INSTANT, MEMCLE, FORCE, ISOLER.

TOTAL : type d'armement utilisé pour protéger le site lorsqu'il n'y a plus personne. Toutes les zones sont protégées, intérieur et périmètre compris.

Zone non-alarme : votre installateur peut attribuer à une zone d'autres rôles que l'alarme. Par exemple, un détecteur de mouvement installé dans un escalier obscur peut allumer automatiquement l'éclairage lorsque quelqu'un passe. Citons aussi le cas d'un émetteur miniature sans fil relié à une zone et contrôlant l'ouverture d'une porte.

Zone perturbée : zone passée dans un état d'alarme (à cause par exemple d'une porte ou d'une fenêtre ouverte, ou d'un mouvement dans le champ d'un détecteur de mouvement). Une zone perturbée est considérée comme "non sécurisée".

Zone : partie du site protégé par un détecteur. Durant la programmation, l'installateur indique à la centrale le code d'identité du récepteur et l'associe à la zone voulue. Comme une zone est distinguée par un numéro et un nom, la centrale peut indiquer à l'utilisateur l'état de la zone et enregistrer en mémoire tous les événements signalés par le détecteur dans cette zone. Les zones instantanées ou avec délai ne sont "en alerte" que lorsque la centrale est armée. Les autres zones (24 heures) sont actives même si le système n'est pas armé.

Zones carillon : fonction qui permet de suivre l'activité dans une zone protégée pendant que le système d'alarme est désarmé. Dès qu'une zone carillon est "ouverte", le système émet deux bips. Aucun bip n'est émis à la fermeture de la zone (retour à la normale). Dans une installation résidentielle, cette fonction peut servir à annoncer un visiteur. Dans une installation commerciale, elle peut servir à signaler l'entrée d'un client ou si le personnel pénètre dans une zone d'accès restreint.

Remarque : ne pas définir comme zone carillon une zone 24 heures ou une zone incendie car ces zones déclenchent une alarme même si elles sont perturbées pendant que le système est désarmé.

Même si une ou plusieurs zones sont désignées comme carillon, vous pouvez activer ou désactiver le carillon grâce au bouton

CARILL ON/OFF  et à la LED 

ANNEXE D : Conformité aux normes

Le système est conçu pour se conformer aux normes suivantes

Europe : EN 300220-1, EN 300220-2, EN300330, EN301489, EN60950, EN50131-1, EN50131-3, EN50131-6.

Le KP-250 PG2 est conforme aux exigences RTTE, directive 1999/5/CE du Parlement européen et du Conseil du 9 mars 1999, EN50131-1 Niveau 2 Classe II.

Étiquettes RFID : ISO-18000-2 (125 kHz)

Les dispositifs Power G présentent une fonctionnalité de communication bidirectionnelle qui apporte des avantages supplémentaires décrits dans la brochure technique. La conformité de cette fonctionnalité aux exigences techniques n'a pas été testée et doit donc être considérée comme ne faisant pas partie de la certification du produit.

Niveau de sécurité EN 50131-1

Niveau 2

Classe d'environnement EN 50131-1

Classe 2

Remarque Toute modification apportée et non approuvée expressément par Visonic Ltd peut annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

Déclaration DEEE de recyclage du produit



Pour des informations sur le recyclage de ce produit, contacter la société qui vous l'a vendu. Si vous mettez ce produit au rebut sans le renvoyer pour réparation, vous devez vous assurer de le faire comme indiqué par votre fournisseur. Ce produit ne doit pas être jeté dans les ordures ménagères.

Directive DEEE 2002/96/CE déchets d'équipements électriques et électroniques.

GARANTIE

Visonic Limited (le Fabricant) garantit ce produit (le Produit) uniquement à l'acquéreur original (l'Acquéreur) contre tout défaut de fabrication et de matériaux dans des conditions normales d'utilisation pendant douze (12) mois après la date de livraison par le Fabricant.

Cette Garantie est totalement assujettie à l'installation, la maintenance et l'utilisation appropriées du Produit, dans des conditions normales et conformément aux instructions d'installation et de fonctionnement recommandées par le Fabricant. La Garantie ne couvre pas les Produits devenus défectueux pour toute autre raison (à la discrétion du Fabricant) comme une installation incorrecte ou non conforme aux instructions d'installation et de fonctionnement, négligence, dommages volontaires, abus, vandalisme, accident, modification ou réparation non effectuée par le fabricant.

Le Fabricant n'affirme nullement que ce Produit ne peut être contourné ou trompé, ni qu'il évitera le décès et/ou des blessures et/ou des dommages matériels suite à un cambriolage, vol, incendie ou autre, ni qu'il assurera un avertissement ou une protection adéquats en toutes circonstances. Ce Produit, correctement installé et maintenu, ne fait que réduire le risque que de tels événements surviennent sans avertissement, et n'apporte ni garantie ni assurance qu'ils n'arriveront pas.

CETTE GARANTIE EST EXCLUSIVE EN LIEU ET PLACE DE TOUTES AUTRES CONDITIONS, GARANTIES, ACCORDS ET OBLIGATIONS, EXPRESSES OU IMPLICITES, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE DE VALEUR MARCHANDE, D'ADEQUATION A UNE FIN SPECIFIQUE, OU AUTRES, EN AUCUN CAS LE FABRICANT NE PEUT ETRE TENU RESPONSABLE DE DOMMAGES CONSÉCUTIFS OU INDIRECTS POUR TOUT MANQUEMENT AUX CONDITIONS DE TOUTE GARANTIE EXPRESSE OU IMPLICITE SUR CE MATERIEL.

EN AUCUN CAS LE FABRICANT NE SERA RESPONSABLE DE DOMMAGES QUELS QU'ILS SOIENT CAUSES PAR LA PERTE DE JOUISSANCE, LA PERTE DE DONNEES OU DE PROFITS RESULTANT DE TOUTE NEGLIGENCE SURVENANT DE L'UTILISATION DIRECTE OU INDIRECTE RESULTANT DE L'UTILISATION OU DE L'INCAPACITE DE L'ACQUEUREUR A UTILISER LE PRODUIT, OU DE PERTE OU DESTRUCTION DE TOUTE AUTRE PROPRIETE ET POUR TOUTE AUTRE CAUSE, MEME SI LE FABRICANT A ETE AVERTI DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES.

LE FABRICANT NE SAURAIT ETRE RESPONSABLE DE TOUTS DECES, BLESSURE PERSONNELLE ET/OU CORPORELLE ET/OU DOMMAGES MATERIELS OU AUTRE PERTE, DIRECTS, INDIRECTS, INCIDENTS, CONSÉCUTIFS OU AUTRES, EN SE BASANT SUR UNE DEFAILLANCE DU PRODUIT.

Cependant, si le Fabricant est reconnu responsable, directement ou non de tout dommage ou perte survenant dans le cadre de cette garantie limitée, **SA RESPONSABILITE ENTIERE NE POURRA EN AUCUN CAS DEPASSER LE COUT D'ACHAT DU PRODUIT**, qui sera fixé en tant que dommages-intérêts et non comme une pénalité, et constituera le seul et unique recours contre le Fabricant.

En acceptant la livraison du Produit l'Acquéreur accepte ces conditions de vente et de garantie et reconnaît en avoir été informé.

Certaines juridictions n'autorisent pas l'exclusion ou la limitation de dommages incidents ou conséquent, si bien que les exclusions ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer dans certaines circonstances.

Le Fabricant n'acceptera aucune responsabilité consécutive à la corruption et/ou au dysfonctionnement de tout équipement électronique ou de télécommunication ou programme.

Les seules obligations du Fabricant dans le cadre de cette Garantie sont limitées à la réparation et/ou au remplacement (à sa discrétion) de tout Produit ou pièce qui s'avérerait défectueux. Toute réparation et/ou remplacement ne prolongera pas la durée initiale de la Garantie. Le Fabricant n'assurera pas les coûts de démontage et/ou réinstallation. Pour appliquer cette Garantie, le Produit doit être retourné au Fabricant, assuré et en port payé. Tous les frais de port et d'assurance sont à la charge de l'Acquéreur et sont exclus de cette Garantie.

Cette garantie ne saurait être modifiée ou étendue, et le Fabricant n'autorise personne à agir en son nom pour une telle modification ou extension. Cette garantie ne s'applique qu'au Produit. Tout autre produit, accessoire, ajout ou autre utilisé conjointement au Produit, tels que les piles, ne seront couverts que par leur propre garantie si elle existe. Le Fabricant n'acceptera aucune responsabilité pour tout dommage résultant d'un dysfonctionnement du Produit à cause de tout produit, accessoire, ajout ou autre (y compris les piles) utilisé conjointement au Produit. Cette Garantie est exclusive à l'Acquéreur original et ne peut être transférée.

Cette Garantie complète vos droits légaux et ne les affecte pas. Toute clause de cette garantie contraire au droit de l'état ou du pays d'utilisation du Produit ne sera pas applicable.

Avertissement : L'utilisateur doit suivre les instructions d'installation et d'utilisation du Fabricant, notamment les consignes de test du Produit et de l'ensemble du système au moins une fois par semaine, et prendre toutes les précautions nécessaires à sa sécurité et à la protection de son bien immobilier.

1/08



D-305364